

JEJU POKER FESTIVAL 2026



RDPT



3.88 BILLION
THREE MAIN EVENTS GTD

FULL SCHEDULE | OCTOBER 28 - NOVEMBER 11, 2026

28 WEDNESDAY OCTOBER 2026	11:00	1	JPF ANNUAL APPRECIATION EVENT							50,000	30/10 MINUTES	LEVEL 4
	13:00	MS1	MILESTONE SATELLITE TO KPC MAIN EVENT (WYS AT 60K CHIPS)				300,000	(255,000 + 45,000)		10,000	10 MINUTES	LEVEL 8
	13:00	2	FL DRAWMAHA MIX**				1,000,000	(880,000 + 120,000)		40,000	25 MINUTES	LEVEL 10
	14:00	3	KPC MAIN EVENT DAY 1A (KRW 880 MILLION GTD)				1,300,000	(1,170,000 + 130,000)		30,000	40 MINUTES	LEVEL 9
	18:00	4	KPC SINGLE DAY HIGH ROLLER				2,500,000	(2,250,000 + 250,000)		100,000	25 MINUTES	LEVEL 10
	18:30	5	5 CARD PLO DOUBLE BOARD BOMB POT**				500,000	(425,000 + 75,000)		30,000	15 MINUTES	LEVEL 9
	20:00	6	NL HOLD'EM HYPER TURBO				600,000	(516,000 + 84,000)		50,000	30/10 MINUTES	LEVEL 4
	21:00	MS2	MILESTONE SATELLITE TO KPC MAIN EVENT (WYS AT 60K CHIPS)				300,000	(255,000 + 45,000)		10,000	10 MINUTES	LEVEL 8
	21:30	7	NL SUPER HOLD'EM HYPER TURBO				400,000	(340,000 + 60,000)		50,000	30/10 MINUTES	LEVEL 4
	22:00	8	NL HOLD'EM SUPER HYPER TURBO				300,000	(255,000 + 45,000)		50,000	20/5 MINUTES	LEVEL 4
29 THURSDAY OCTOBER 2026	11:00	MS3	MILESTONE SATELLITE TO KPC MAIN EVENT (WYS AT 60K CHIPS)				300,000	(255,000 + 45,000)		10,000	10 MINUTES	LEVEL 8
	12:00	3	KPC MAIN EVENT DAY 1B (KRW 880 MILLION GTD)				1,300,000	(1,170,000 + 130,000)		30,000	40 MINUTES	LEVEL 9
	12:30	9	BIG O CHAMPIONSHIP**				1,500,000	(1,350,000 + 150,000)		50,000	30 MINUTES	LEVEL 10
	13:00	10	NL HOLD'EM WIN THE BUTTON				800,000	(688,000 + 112,000)		30,000	20 MINUTES	LEVEL 8
	17:00	11	NL HOLD'EM				800,000	(688,000 + 112,000)		30,000	20 MINUTES	LEVEL 8
	17:00	12	KPC HIGH ROLLER DAY 1				5,000,000	(4,500,000 + 500,000)		150,000	40 MINUTES	LEVEL 12 ON DAY 2
	18:30	13	NL 2-7 SINGLE DRAW**				600,000	(516,000 + 84,000)		30,000	15 MINUTES	LEVEL 9
	20:00	3	KPC MAIN EVENT DAY 1C (KRW 880 MILLION GTD)				1,300,000	(1,170,000 + 130,000)		30,000	20 MINUTES	LEVEL 9
	21:00	MS4	MILESTONE SATELLITE TO KPC MAIN EVENT (WYS AT 60K CHIPS)				300,000	(255,000 + 45,000)		10,000	10 MINUTES	LEVEL 8
	21:30	14	ATOMIC PINEAPPLE SUPER TURBO				300,000	(255,000 + 45,000)		20,000	10 MINUTES	LEVEL 8
30 FRIDAY OCTOBER 2026	22:00	15	NL HOLD'EM SUPER HYPER TURBO				400,000	(340,000 + 60,000)		50,000	20/5 MINUTES	LEVEL 4
	24:00	16	NL SUPER HOLD'EM SUPER HYPER TURBO				300,000	(255,000 + 45,000)		50,000	20/5 MINUTES	LEVEL 4
	11:00	MS5	MILESTONE SATELLITE TO KPC MAIN EVENT (WYS AT 60K CHIPS)				300,000	(255,000 + 45,000)		10,000	10 MINUTES	LEVEL 8
	12:00	3	KPC MAIN EVENT DAY 1D (KRW 880 MILLION GTD)				1,300,000	(1,170,000 + 130,000)		30,000	40 MINUTES	LEVEL 9
	13:00	12	KPC HIGH ROLLER DAY 2				5,000,000	(4,500,000 + 500,000)		150,000	40 MINUTES	LEVEL 12 ON DAY 2
	13:00	17	FL DEALER'S CHOICE**				1,000,000	(880,000 + 120,000)		40,000	25 MINUTES	LEVEL 10
	13:00	18	NL HOLD'EM				800,000	(688,000 + 112,000)		30,000	20 MINUTES	LEVEL 8
	17:00	19	NL HOLD'EM BOUNTY				1,000,000	(880,000 + 120,000)	200,000	30,000	20 MINUTES	LEVEL 8
	17:00	20	KPC SINGLE DAY HIGH ROLLER				3,000,000	(2,700,000 + 300,000)		100,000	25 MINUTES	LEVEL 10
	18:30	21	5 CARD PLO**				500,000	(425,000 + 75,000)		30,000	15 MINUTES	LEVEL 9
31 SATURDAY OCTOBER 2026	20:00	3	KPC MAIN EVENT DAY 1E (KRW 880 MILLION GTD)				1,300,000	(1,170,000 + 130,000)		30,000	20 MINUTES	LEVEL 9
	21:00	MS6	MILESTONE SATELLITE TO BABY DRAGON CLASSIC (WYS AT 70K CHIPS)				300,000	(255,000 + 45,000)		10,000	10 MINUTES	LEVEL 8
	21:30	22	NL 6 CARD ARCHIE SINGLE DRAW**				400,000	(340,000 + 60,000)		20,000	10 MINUTES	LEVEL 8
	22:00	23	NL HOLD'EM SUPER HYPER TURBO				400,000	(340,000 + 60,000)		50,000	20/5 MINUTES	LEVEL 4
	24:00	24	NL HOLD'EM CRAZY PINEAPPLE SUPER HYPER TURBO				300,000	(255,000 + 45,000)		50,000	20/5 MINUTES	LEVEL 4
	12:00	3	KPC MAIN EVENT DAY 2								60 MINUTES	
	12:00	25	BABY DRAGON DAY 1A				1,500,000	(1,350,000 + 150,000)		30,000	30 MINUTES	LEVEL 9
	13:00	26	OMAHA DEALER'S CHOICE (6 GAMES)**				1,000,000	(880,000 + 120,000)		40,000	25 MINUTES	LEVEL 10
	15:00	27	KPC SUPER HIGH ROLLER DAY 1				7,000,000	(6,370,000 + 630,000)		300,000	40 MINUTES	LEVEL 12 ON DAY 2
	18:00	25	BABY DRAGON DAY 1B (TURBO)				1,500,000	(1,350,000 + 150,000)		30,000	20 MINUTES	LEVEL 9
1 SUNDAY NOVEMBER 2026	18:30	28	PL 2-7 DOUBLE DRAW**				500,000	(425,000 + 75,000)		30,000	15 MINUTES	LEVEL 9
	20:00	29	NL HOLD'EM BOUNTY HYPER TURBO				600,000	(416,000 + 84,000)	100,000	50,000	30/10 MINUTES	LEVEL 4
	21:00	MS7	MILESTONE SATELLITE TO BABY DRAGON CLASSIC (WYS AT 70K CHIPS)				300,000	(255,000 + 45,000)		10,000	10 MINUTES	LEVEL 8
	21:30	30	BIG O BOUNTY**				400,000	(240,000 + 60,000)	100,000	20,000	10 MINUTES	LEVEL 8
	22:00	31	NL HOLD'EM SUPER HYPER TURBO				400,000	(340,000 + 60,000)		50,000	20/5 MINUTES	LEVEL 4
	24:00	32	5 CARD PLO HIGH DOUBLE BOARD BOMB POT SUPER HYPER**				300,000	(255,000 + 45,000)		50,000	20/5 MINUTES	LEVEL 4
	12:00	3	KPC MAIN EVENT FINAL TABLE								60 MINUTES	
	12:00	25	BABY DRAGON DAY 1C				1,500,000	(1,350,000 + 150,000)		30,000	30 MINUTES	LEVEL 9
	12:30	33	10 GAME CHAMPIONSHIP**				1,500,000	(1,350,000 + 150,000)		50,000	30 MINUTES	LEVEL 10
	13:00	27	KPC SUPER HIGH ROLLER DAY 2				7,000,000	(6,370,000 + 630,000)		300,000	40 MINUTES	LEVEL 12 ON DAY 2
2 MONDAY NOVEMBER 2026	13:00	34	NL HOLD'EM PROGRESSIVE BOUNTY				1,000,000	(880,000 + 120,000)	200,000	30,000	20 MINUTES	LEVEL 8
	17:00	35	NL SUPER HOLD'EM				800,000	(688,000 + 112,000)		30,000	20 MINUTES	LEVEL 8
	18:00	25	BABY DRAGON DAY 1D (TURBO)				1,500,000	(1,350,000 + 150,000)		30,000	20 MINUTES	LEVEL 9
	18:30	36	PL COURCHEVEL H&LO**				500,000	(425,000 + 75,000)		30,000	15 MINUTES	LEVEL 9
	20:00	37	NL HOLD'EM HIGH ROLLER HYPER TURBO				2,000,000	(1,800,000 + 200,000)		100,000	30/10 MINUTES	LEVEL 4
	21:00	MS8	MILESTONE SATELLITE TO RED DRAGON CLASSIC CHAMPIONSHIP (WYS AT 80K CHIPS)				400,000	(340,000 + 60,000)		10,000	10 MINUTES	LEVEL 8
	21:30	38	NL 2-7 SINGLE DRAW**				400,000	(340,000 + 60,000)		20,000	10 MINUTES	LEVEL 8
	22:00	39	NL HOLD'EM SUPER HYPER TURBO				400,000	(340,000 + 60,000)		50,000	20/5 MINUTES	LEVEL 4
	24:00	40	NL HOLD'EM MIDNIGHT BOOM *LEVELS DECREASE EVERY HOUR*				300,000	(255,000 + 45,000)		30,000	15/10/5/2 MINUTES	LEVEL 8
	12:00	25	BABY DRAGON DAY 2								30 MINUTES	
3 TUESDAY NOVEMBER 2026	12:00	41	RED DRAGON CLASSIC CHAMPIONSHIP DAY 1A (KRW 1.2 BILLION GTD)				2,500,000	(2,250,000 + 250,000)		40,000	40 MINUTES	LEVEL 9
	13:00	42	DEALER'S CHOICE (18 GAMES)**				1,000,000	(880,000 + 120,000)		40,000	25 MINUTES	LEVEL 10
	14:00	43	KPC JEJU CUP				800,000	(688,000 + 112,000)		25,000	15 MINUTES	LEVEL 8
	15:00	44	DRAGON'S GATE HIGH ROLLER DAY 1				5,000,000	(4,500,000 + 500,000)		300,000	40 MINUTES	LEVEL 14 ON DAY 2
	17:00	45	NL HOLD'EM BOUNTY				1,000,000	(880,000 + 120,000)	200,000	30,000	20 MINUTES	LEVEL 8
	18:30	46	NL 2-7 SINGLE DRAW MIX (2-7, A-5)**				600,000	(516,000 + 84,000)		30,000	15 MINUTES	LEVEL 9
	19:00	41	RED DRAGON CLASSIC CHAMPIONSHIP DAY 1B (KRW 1.2 BILLION GTD)									

JPF ANNUAL APPRECIATION EVENT

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	賞金総額	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
10/28/2026 11:00	1	JPF年間感謝 イベント	-	50,000,000	50,000	30/10分	Lv.4

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル4終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・ファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・上位27名が入賞（インマネ）となります。
- ・レベル1〜4は各30分、レベル5以降は各10分です。
- ・ショットクロックはレイトレジスト締切後の最初の休憩時、またはトーナメントディレクター（TD）の判断で導入します。
- ・開始時にタイムバンクカードを3枚、ファイナルテーブル到達時に追加で3枚配布します。
- ・ショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり5ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	500	500	500
2	500	1,000	1,000
3	1,000	1,500	1,500
4	1,000	2,000	2,000
15分休憩 / 受付締切			
5	1,500	2,500	2,500
6	2,000	3,000	3,000
7	2,000	4,000	4,000
8	2,500	5,000	5,000
9	3,000	6,000	6,000
10	4,000	8,000	8,000
11	5,000	10,000	10,000
12	6,000	12,000	12,000
15分休憩 / チップレース 500点・1,000点			
13	10,000	15,000	15,000
14	10,000	20,000	20,000
15	15,000	25,000	25,000
16	15,000	30,000	30,000
17	20,000	40,000	40,000
18	25,000	50,000	50,000
19	30,000	60,000	60,000
20	40,000	80,000	80,000
21	50,000	100,000	100,000
22	75,000	125,000	125,000
23	75,000	150,000	150,000
24	100,000	200,000	200,000
25	125,000	250,000	250,000
26	150,000	300,000	300,000
27	200,000	400,000	400,000

DRAWMAHA | FL HI-LO

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
10/28/2026 13:00	2	FL ドラマハ ミックス	1,000,000	40,000	25分	Lv.10
11/06/2026 14:00	78	FL ハイロー ミックス	1,000,000	40,000	25分	Lv.10

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル10終了時までです。
5レベルごとに15分間の休憩を設けます。
- ・ファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・6人制です（ファイナルテーブルは7人制）。
- ・6ハンドごとにゲームを切り替えます。

イベント#2の種目

- ・FLドラマハ2-7：5カード2-7ローボールと5カード・オマハハイを組み合わせたスプリットポット形式です。
- ・FLドラマハハイ：5カードドローと5カード・オマハハイを1つのハンドで行うスプリットポット形式です。

イベント#78の種目

- ・リミット・オマハ・ハイロー
- ・リミット・トリプルドロー・ハイロー (Archie99)
- ・リミット・7カードスタッド・ハイロー

ブラインドストラクチャー						
レベル	SB	BB	小ベット	大ベット	スタッドアンティ	プリングイン
1	300	600	600	1,200	100	200
2	400	800	800	1,600	200	200
3	500	1,000	1,000	2,000	200	300
4	500	1,000	1,000	2,000	200	300
5	800	1,500	1,500	3,000	300	400
15分休憩						
6	800	1,500	1,500	3,000	300	400
7	1,000	2,000	2,000	4,000	400	500
8	1,000	2,000	2,000	4,000	400	500
9	1,500	2,500	2,500	5,000	500	600
10	1,500	2,500	2,500	5,000	500	600
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 100点						
11	1,500	3,000	3,000	6,000	500	1,000
12	2,000	4,000	4,000	8,000	1,000	1,000
13	2,500	5,000	5,000	10,000	1,000	1,500
14	3,000	6,000	6,000	12,000	1,500	1,500
15	4,000	8,000	8,000	16,000	2,000	2,000
15分休憩						
16	5,000	10,000	10,000	20,000	2,500	2,500
17	6,000	12,000	12,000	24,000	3,000	3,000
18	8,000	15,000	15,000	30,000	3,000	4,000
19	10,000	20,000	20,000	40,000	4,000	5,000
20	15,000	25,000	25,000	50,000	5,000	6,000
15分休憩 / チップレース 500点						
21	15,000	30,000	30,000	60,000	5,000	10,000
22	20,000	40,000	40,000	80,000	10,000	10,000
23	25,000	50,000	50,000	100,000	10,000	15,000
24	30,000	60,000	60,000	120,000	15,000	15,000
25	40,000	80,000	80,000	160,000	20,000	20,000
15分休憩						
26	50,000	100,000	100,000	200,000	25,000	25,000
27	60,000	120,000	120,000	240,000	30,000	30,000
28	80,000	150,000	150,000	300,000	30,000	40,000
29	100,000	200,000	200,000	400,000	40,000	50,000
30	150,000	250,000	250,000	500,000	50,000	60,000

KPC MAIN EVENT

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
10/28/2026 14:00	3	KPC メインイベント DAY 1A (賞金保証880,000,000 KRW)	1,300,000	30,000	40分	Lv.9
10/29/2026 12:00	3	KPC メインイベント DAY 1B (賞金保証880,000,000 KRW)	1,300,000	30,000	40分	Lv.9
10/29/2026 20:00	3	KPC メインイベント DAY 1C (賞金保証880,000,000 KRW)	1,300,000	30,000	20分	Lv.9
10/30/2026 12:00	3	KPC メインイベント DAY 1D (賞金保証880,000,000 KRW)	1,300,000	30,000	40分	Lv.9
10/30/2026 20:00	3	KPC メインイベント DAY 1E (賞金保証880,000,000 KRW)	1,300,000	30,000	20分	Lv.9
10/31/2026 12:00	3	KPC メインイベント DAY 2	-	-	60分	-
11/01/2026 12:00	3	KPC メインイベント ファイナルテーブル	-	-	60分	-

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル9終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、10分間の休憩を設けます。

補足事項

- ・メインイベントの各Day 1フライトでは、エントリー数の上位15%が入賞します。
残り人数がエントリー数の12.5%になるまでプレーし、Day 1を終了します。

複数回通過ボーナス

- ・複数のフライトを通過したプレイヤーには、以下の追加ボーナスを付与します。
- ・2回通過：7,000,000 KRW
- ・3回通過：さらに10,000,000 KRWを加算
- ・4回通過：さらに5,000,000 KRWを加算
- ・追加ボーナスの合計上限：22,000,000 KRW
- ・各Day 1は3レベルごとに10分間の休憩、レベル9終了後に40分間のディナーブレイクを設けます（フライトC・Eを除く）。
- ・リエントリーは無制限です。
- ・複数のスタックでDay 2進出を決めた場合、最大のスタックのみを使用し、それ以外のスタックはプレーから除外します。
- ・Day 2の開始ブラインドは、最も早く終了したDay 1フライトの終了時レベルに合わせます（フライトC・Eを除く）。
- ・メインイベントではDay 1終了後、Day 2終了後、残り24名時、およびファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・イベント開始時からショットクロックを導入します。
- ・登録時のレベルに応じてタイムバンクを配布します。
レベル1〜3は5枚、レベル4〜6は4枚、レベル7〜9は3枚です。
Day 1のタイムバンクは1枚25秒です。
- ・Day 2開始時にタイムバンクを5枚、ファイナルテーブル到達時にさらに5枚配布します。
Day 2のタイムバンクは1枚30秒です。
- ・ショットクロックの持ち時間は、プリフロップ20秒、フロップ25秒、ターン・リバー各30秒です。
- ・ターボフライト（C・E）の持ち時間は、プリフロップ15秒、フロップ25秒、ターン・リバー各30秒です。
- ・賞金総額から15,000 USDを差し引き、King Poker Cup The King Main Eventの出場権に充当します。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり25ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	100	200	200
2	200	300	300
3	200	400	400
10分休憩			
4	300	500	500
5	300	600	600
6	400	800	800
10分休憩			
7	500	1,000	1,000
8	600	1,200	1,200
9	600	1,200	1,200
40分休憩/ 受付締切/ チップレース 100点			
10	1,000	1,500	1,500
11	1,000	2,000	2,000
12	1,500	2,500	2,500
10分休憩			
13	1,500	3,000	3,000
14	2,000	4,000	4,000
15	2,500	5,000	5,000
10分休憩 / チップレース 500点			
16	3,000	6,000	6,000
17	4,000	8,000	8,000
18	5,000	10,000	10,000
10分休憩			
19	6,000	12,000	12,000
20	8,000	16,000	16,000
21	10,000	20,000	20,000
22	15,000	25,000	25,000
23	15,000	30,000	30,000
24	20,000	40,000	40,000
25	25,000	50,000	50,000
26	30,000	60,000	60,000
27	40,000	80,000	80,000
28	50,000	100,000	100,000
29	60,000	120,000	120,000
30	75,000	150,000	150,000
31	100,000	200,000	200,000
32	125,000	250,000	250,000
33	150,000	300,000	300,000
34	200,000	400,000	400,000

KPC SINGLE DAY HIGH ROLLER

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
10/28/2026 18:00	4	KPC シングルデー ハイローラー	2,500,000	100,000	20分	Lv.10
10/30/2026 17:00	20	KPC シングルデー ハイローラー	3,000,000	100,000	20分	Lv.10

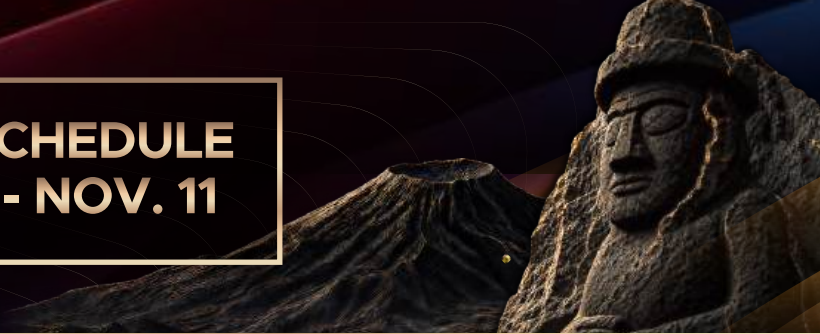
ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル10終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。

補足事項

- ・最初のハンドが配られる前にスターティングスタックを受け取り、チップをプレーに投入した先着10名に、トーナメント運営手数料の50%をキャッシュバックします。
- ・キャッシュバックは、イベントが予定時刻どおりに開始した場合に適用します。
- ・ショットクロックはTDの判断で導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・開始時にタイムバンクを5枚配布します。
ファイナルテーブルでは、保有枚数を5枚にリセットします。
- ・ショットクロックの持ち時間は以下のとおりです。
- ・プリフロップ20秒、フロップ25秒、ターン・リバー各30秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり9ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	200	500	500
2	300	600	600
3	400	800	800
4	500	1,000	1,000
5	600	1,200	1,200
15分休憩 / チップレース 100点			
6	1,000	1,500	1,500
7	1,000	2,000	2,000
8	1,500	2,500	2,500
9	1,500	3,000	3,000
10	2,000	4,000	4,000
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 500点			
11	3,000	5,000	5,000
12	3,000	6,000	6,000
13	4,000	8,000	8,000
14	5,000	10,000	10,000
15	6,000	12,000	12,000
15分休憩 / チップレース 1000点			
16	10,000	15,000	15,000
17	10,000	20,000	20,000
18	15,000	25,000	25,000
19	15,000	30,000	30,000
20	20,000	40,000	40,000
15分休憩			
21	25,000	50,000	50,000
22	30,000	60,000	60,000
23	40,000	80,000	80,000
24	50,000	100,000	100,000
25	60,000	120,000	120,000
15分休憩 / チップレース 5,000点			
26	75,000	150,000	150,000
27	100,000	200,000	200,000
28	125,000	250,000	250,000
29	150,000	300,000	300,000
30	200,000	400,000	400,000



#5, 21, 36, 54, 63, 88 PL - #28 2-7 PL

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
10/28/2026 18:30	5	5カード PLO ダブル ボード・ボムポット	500,000	30,000	15分	Lv.9
10/30/2026 18:30	21	5カード PLO	500,000	30,000	15分	Lv.9
10/31/2026 18:30	28	PL 2-7 ダブルドロー	500,000	30,000	15分	Lv.9
11/01/2026 18:30	36	PL クールシュヴェル ハイロー	500,000	30,000	15分	Lv.9
11/03/2026 17:00	54	5カード - PLO ハイ - NOAH'S ARK - 2x2x2	800,000	30,000	20分	Lv.9
11/04/2026 18:30	63	PL ドラマハ ハイ SVITEN	600,000	30,000	15分	Lv.9
11/07/2026 18:30	88	5カード PLO ダブル ボード・ボムポット	500,000	30,000	15分	Lv.9

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル9終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・ファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・ダブルボード・ボムポットのイベントは、アンティのみで行います。
- ・イベント#36「PL Courchevel Hi-Lo」は5カード・オマハ・ハイローです。
クールシュヴェルでは、プリフロップのベッティングラウンド前にフロップの1枚目を表向きで公開します。
- ・イベント#63「PL Drawmaha High Sviten」は、5カードPLOハイと5カードドローハイを組み合わせたスプリットポット形式です。
- ・イベント#54「5 CARD PLO HIGH - NOAH'S ARK - 2x2x2」は、フロップ2枚・ターン2枚・リバー2枚の計6枚のボードで行います。
- ・ショットクロックはTDの判断で導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・開始時にタイムバンクカードを3枚、レイトレジスト締切時に追加で3枚、ファイナルテーブル到達時にさらに3枚配布します。
- ・これらのイベントのショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・15分レベルのイベントは、1レベルあたり7ハンドです。
- ・20分レベルのイベントは、1レベルあたり9ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	ブラインド	アンティ	最小 - 最大
1	100-200	200	200-700
2	200-300	300	300-1,100
3	200-400	400	400-1,400
4	300-500	500	500-1,800
5	300-600	600	600-2,100
6	400-800	800	800-2,800
7	500-1,000	1,000	1,000-3,500
8	600-1,200	1,200	1,200-4,000
9	600-1,200	1,200	1,200-4,000
10	1,000-1,500	1,500	1,500-5,500
11	1,000-2,000	2,000	2,000-7,000
12	1,500-2,500	2,500	2,500-9,000
13	1,500-3,000	3,000	3,000-10,500
14	2,000-4,000	4,000	4,000-14,000
15	2,500-5,000	5,000	5,000-17,500
16	3,000-6,000	6,000	6,000-21,000
17	4,000-8,000	8,000	8,000-28,000
18	5,000-10,000	10,000	10,000-35,000
19	6,000-12,000	12,000	12,000-42,000
20	10,000-15,000	15,000	15,000-55,000
21	10,000-20,000	20,000	20,000-70,000
22	15,000-25,000	25,000	25,000-90,000
23	15,000-30,000	30,000	30,000-105,000
24	20,000-40,000	40,000	40,000-140,000
25	25,000-50,000	50,000	50,000-175,000
26	30,000-60,000	60,000	60,000-210,000
27	50,000-75,000	75,000	75,000-275,000
28+	50,000-100,000	100,000	100,000-350,000
29+	TDの判断による		

HYPER

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	バウンティ	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
10/28/2026 20:00	6	NLH ハイパーターボ	600,000	-	50,000	30/10分	Lv.4
10/28/2026 21:30	7	NLスーパーホールデム ハイパーターボ	400,000	-	50,000	30/10分	Lv.4
10/31/2026 20:00	29	NLH バウンティ ハイパーターボ	600,000	100,000	50,000	30/10分	Lv.4
11/02/2026 20:00	47	NLスーパーホールデム ハイパーターボ	700,000	-	50,000	30/10分	Lv.4
11/03/2026 20:00	56	NLH ハイパーターボ	700,000	-	50,000	30/10分	Lv.4
11/04/2026 20:00	64	NLH バウンティ ハイパーターボ	700,000	100,000	50,000	30/10分	Lv.4
11/05/2026 21:30	73	NLスーパーホールデム ハイパーターボ	400,000	-	50,000	30/10分	Lv.4
11/06/2026 20:00	81	NLH ウィン・ザ・ボタン ハイパーターボ	700,000	-	50,000	30/10分	Lv.4
11/08/2026 20:00	97	NLH ハイパーターボ	700,000	-	50,000	30/10分	Lv.4
11/09/2026 20:00	106	NLH バウンティ ハイパーターボ	700,000	200,000	50,000	30/10分	Lv.4
11/10/2026 20:00	114	NLH ハイパーターボ	700,000	-	50,000	30/10分	Lv.4

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル4終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・レイトレジスト締切前は、スタックを放棄してリエントリーできます（バウンティイベントを除く）。
- ・ファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・レベル1〜4は各30分、レベル5以降は各10分です。
- ・ショットクロックはレイトレジスト締切後の最初の休憩時、またはTDの判断で導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・開始時にタイムバンクカードを3枚、ファイナルテーブル到達時に追加で3枚配布します。
- ・これらのイベントのショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり5ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	500	500	500
2	500	1,000	1,000
3	1,000	1,500	1,500
4	1,000	2,000	2,000
15分休憩 / 受付締切			
5	1,500	2,500	2,500
6	2,000	3,000	3,000
7	2,000	4,000	4,000
8	2,500	5,000	5,000
9	3,000	6,000	6,000
10	4,000	8,000	8,000
11	5,000	10,000	10,000
12	6,000	12,000	12,000
15分休憩 / チップレース 500点・1,000点			
13	10,000	15,000	15,000
14	10,000	20,000	20,000
15	15,000	25,000	25,000
16	15,000	30,000	30,000
17	20,000	40,000	40,000
18	25,000	50,000	50,000
19	30,000	60,000	60,000
20	40,000	80,000	80,000
21	50,000	100,000	100,000
22	75,000	125,000	125,000
23	75,000	150,000	150,000
24	100,000	200,000	200,000
25	125,000	250,000	250,000
26	150,000	300,000	300,000
27	200,000	400,000	400,000

20MIN | 30STACK

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	バウンティ	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
10/29/2026 13:00	10	NLH ウィン・ザ・ボタン	800,000	-	30,000	20分	Lv.8
10/29/2026 17:00	11	NLH	800,000	-	30,000	20分	Lv.8
10/30/2026 13:00	18	NLH	800,000	-	30,000	20分	Lv.8
10/30/2026 17:00	19	NLH バウンティ	1,000,000	200,000	30,000	20分	Lv.8
11/01/2026 13:00	34	NLH プログレッシブ・バウンティ	1,000,000	200,000	30,000	20分	Lv.8
11/01/2026 17:00	35	NLスーパーホールデム	800,000	-	30,000	20分	Lv.8
11/02/2026 17:00	45	NLH バウンティ	1,000,000	200,000	30,000	20分	Lv.8
11/05/2026 13:00	69	NLH サバイバー バウンティ (フィールドの20%)	1,000,000	200,000	30,000	20分	Lv.8
11/05/2026 17:00	70	NLH	1,000,000	-	30,000	20分	Lv.8
11/07/2026 13:00	86	NLH	1,000,000	-	30,000	20分	Lv.8
11/07/2026 17:00	87	NLH バウンティ	1,000,000	200,000	30,000	20分	Lv.8
11/08/2026 17:00	95	NLH パイナップル	800,000	-	30,000	20分	Lv.8
11/09/2026 17:00	105	NLH クレイジーパイナップル	800,000	-	30,000	20分	Lv.8
11/10/2026 13:00	111	NLH	1,000,000	-	30,000	20分	Lv.8
11/10/2026 17:00	113	NLスーパーホールデム	1,000,000	-	30,000	20分	Lv.8

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル8終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・レイトレジスト締切前は、スタックを放棄してリエントリーできます（バウンティイベントを除く）。
- ・80エントリー以上のイベントでは、残り2テーブル時とファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・イベント#34「PROGRESSIVE BOUNTY」では、バウンティ獲得時にその金額の50%を受け取り、残りの50%を自身のバウンティ額に加算します。
- ・イベント#69「SURVIVOR BOUNTY」は、残り人数がフィールドの20%になった時点でバウンティが有効になります。
5名につき1バウンティ、金額は1,000,000 KRWです。
- ・バウンティイベントでは、複数のプレイヤーが同じ強さのハンドで1名を敗退させた場合、バウンティを分割します。
- ・イベント#95「NLH PINEAPPLE」は、ホールカード3枚で開始し、プリフロップのベッティング終了後に1枚を裏向きで捨てます。
- ・イベント#105「NLH CRAZY PINEAPPLE」は、ホールカード3枚で開始し、フロップのベッティング終了後に1枚を裏向きで捨てます。
- ・ショットクロックはレイトレジスト締切後の最初の休憩時、またはTDの判断で導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・開始時にタイムバンクカードを3枚、レイトレジスト締切時に追加で3枚、ファイナルテーブル到達時にさらに3枚配布します。
- ・これらのイベントのショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり9ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	100	200	200
2	200	300	300
3	200	400	400
4	300	500	500
15分休憩			
5	300	600	600
6	400	800	800
7	500	1,000	1,000
8	600	1,200	1,200
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 100点			
9	1,000	1,500	1,500
10	1,000	2,000	2,000
11	1,500	2,500	2,500
12	1,500	3,000	3,000
13	2,000	4,000	4,000
14	2,500	5,000	5,000
15分休憩 / チップレース 500点			
15	3,000	6,000	6,000
16	4,000	8,000	8,000
17	5,000	10,000	10,000
18	6,000	12,000	12,000
19	10,000	15,000	15,000
20	10,000	20,000	20,000
15分休憩 / チップレース 1,000点			
21	15,000	25,000	25,000
22	15,000	30,000	30,000
23	20,000	40,000	40,000
24	25,000	50,000	50,000
25	30,000	60,000	60,000
26	40,000	80,000	80,000
27	50,000	100,000	100,000
28	75,000	125,000	125,000
29	75,000	150,000	150,000
30+	100,000	200,000	200,000

BIG O CHAMPIONSHIP

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
10/29/2026 12:30	9	BIG O チャンピオンシップ	1,500,000	50,000	30分	Lv.10

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル10終了時までです。
5レベルごとに15分間の休憩を設けます。
- ・80エントリー以上のイベントでは、残り2テーブル時とファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・ショットクロックはTDの判断で導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・開始時にタイムバンクカードを5枚、ファイナルテーブル到達時に追加で5枚配布します。
- ・ショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり13ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	ブラインド	アンティ	最小 - 最大
1	200-400	400	400-1,400
2	300-500	500	500-1,800
3	300-600	600	600-2,100
4	400-800	800	800-2,800
5	500-1,000	1,000	1,000-3,500
15分休憩			
6	500-1,000	1,000	1,000-3,500
7	600-1,200	1,200	1,200-4,000
8	800-1,600	1,600	1,600-5,600
9	1,000-2,000	2,000	2,000-7,000
10	1,000-2,000	2,000	2,000-7,000
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 100点			
11	1,500-2,500	2,500	2,500-9,000
12	1,500-3,000	3,000	3,000-10,500
13	2,000-4,000	4,000	4,000-14,000
14	2,500-5,000	5,000	5,000-17,500
15	3,000-6,000	6,000	6,000-21,000
15分休憩 / チップレース 500点			
16	4,000-8,000	8,000	8,000-28,000
17	5,000-10,000	10,000	10,000-35,000
18	6,000-12,000	12,000	12,000-42,000
19	8,000-16,000	16,000	16,000-56,000
20	10,000-20,000	20,000	20,000-70,000
15分休憩 / チップレース 1,000点			
21	15,000-25,000	25,000	25,000-90,000
22	15,000-30,000	30,000	30,000-105,000
23	20,000-40,000	40,000	40,000-140,000
24	25,000-50,000	50,000	50,000-175,000
25	30,000-60,000	60,000	60,000-210,000
26	40,000-80,000	80,000	80,000-280,000
27	50,000-100,000	100,000	100,000-350,000
28+	TDの判断による		

KPC HIGH ROLLER

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切（終了時）
10/29/2026 17:00	12	KPC ハイローラー DAY 1	5,000,000	150,000	40分	Day 2・Lv.12
10/30/2026 13:00	12	KPC ハイローラー DAY 2	5,000,000	150,000	40分	Day 2・Lv.12

ルール・ご案内

・レイトレジストはDay 2のレベル12終了時までです。

補足事項

- ・最初のハンドが配られる前にスターティングスタックを受け取り、チップをプレーに投入した先着10名に、トーナメント運営手数料の50%をキャッシュバックします。
- ・キャッシュバックは、イベントが予定時刻どおりに開始した場合に適用します。
- ・イベント開始時からショットクロックを導入します。
- ・登録時のレベルに応じてタイムバンクを配布します。
レベル1〜3は8枚、レベル4〜6は6枚、レベル7以降は4枚です。
- ・ショットクロックの持ち時間は、プリフロップ20秒、フロップ25秒、ターン・リバー各30秒です。
- ・Day 2にタイムバンクを追加で2枚配布します。
- ・ファイナルテーブル到達時にタイムバンクを追加で6枚配布します。
- ・Day 2のプレーで午前1時までにファイナルテーブルに到達しない場合、翌日12:00にファイナルテーブルとしてプレーを再開します。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり17ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	300	600	600
2	400	800	800
3	500	1,000	1,000
10分休憩			
4	600	1,200	1,200
5	800	1,600	1,600
6	1,000	2,000	2,000
10分休憩 / チップレース 100点			
7	1,500	2,500	2,500
8	1,500	3,000	3,000
9	1,500	3,000	3,000
10分休憩 / チップレース 500点			
10	2,000	4,000	4,000
11	3,000	5,000	5,000
Day 1 終了			
12	3,000	6,000	6,000
15分休憩 / 受付締切			
13	4,000	8,000	8,000
14	5,000	10,000	10,000
15	6,000	12,000	12,000
10分休憩 / チップレース 1,000点			
16	10,000	15,000	15,000
17	10,000	20,000	20,000
18	15,000	25,000	25,000
10分休憩			
19	15,000	30,000	30,000
20	20,000	40,000	40,000
21	25,000	50,000	50,000
10分休憩			
22	30,000	60,000	60,000
23	40,000	80,000	80,000
24	50,000	100,000	100,000
10分休憩 / チップレース 5,000点			
25	75,000	125,000	125,000
26	75,000	150,000	150,000
27	100,000	200,000	200,000
10分休憩			
28	125,000	250,000	250,000
29	150,000	300,000	300,000
30	200,000	400,000	400,000

NL 2-7 SINGLE DRAW / MIX

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
10/29/2026 18:30	13	NL 2-7 シングルドロー	600,000	30,000	15分	Lv.9
11/02/2026 18:30	46	NL 2-7 シングルドロー ミックス (2-7, A-5)	600,000	30,000	15分	Lv.9

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル9終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・ファイナルテーブルでリドローを行います。
ファイナルテーブルは7人制です。
- ・スタッフチャージは4%、入賞はフィールドの上位15%です。
- ・6人制です。
TDの判断により7人制に変更する場合があります。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	100	200	300
2	100	300	400
3	200	400	600
4	200	400	600
5	300	600	900
6	400	800	1,200
7	500	1,000	1,500
8	500	1,000	1,500
9	600	1,200	1,800
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 100点			
10	1,000	1,500	2,500
11	1,000	2,000	3,000
12	1,000	2,500	3,500
13	1,500	3,000	4,500
14	2,000	4,000	6,000
15	3,000	6,000	9,000
16	4,000	8,000	12,000
17	5,000	10,000	15,000
18	6,000	12,000	18,000
15分休憩 / チップレース 500点・1,000点			
19	10,000	15,000	25,000
20	10,000	20,000	30,000
21	15,000	25,000	40,000
22	15,000	30,000	45,000
23	20,000	40,000	60,000
24	30,000	60,000	90,000
25	40,000	80,000	120,000
26	50,000	100,000	150,000
27	60,000	120,000	180,000
28	100,000	150,000	250,000
29+	TDの判断による		

NLH ATOMIC PINEAPPLE HYPER TURBO

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切（終了時）
10/29/2026 21:30	14	NLH アトミックパイナップル ハイパーターボ	300,000	20,000	10分	Lv.8
11/04/2026 21:30	65	NLH アトミックパイナップル ハイパーターボ	300,000	20,000	10分	Lv.8
11/07/2026 21:30	90	NLH アトミックパイナップル ハイパーターボ	300,000	20,000	10分	Lv.8

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル8終了時までです。
レベル8・16終了後に15分間の休憩を設けます。
- ・ファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・NLアトミックパイナップルは、ホールカード5枚で開始し、プリフロップ・フロップ・ターンの各ベッティングラウンド終了後に、1枚ずつ裏向きで捨てます。
- ・ショットクロックはTDの判断で導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・開始時にタイムバンクカードを3枚、ファイナルテーブル到達時に追加で3枚配布します。
- ・これらのイベントのショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり5ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	100	200	200
2	200	300	300
3	200	400	400
4	300	500	500
5	300	600	600
6	400	800	800
7	500	1,000	1,000
8	500	1,000	1,000
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 100点			
9	1,000	1,000	1,000
10	1,000	1,500	1,500
11	1,000	2,000	2,000
12	1,500	3,000	3,000
13	2,000	4,000	4,000
14	3,000	6,000	6,000
15	4,000	8,000	8,000
16	5,000	10,000	10,000
17	6,000	12,000	12,000
15分休憩 / チップレース 500点・1000点			
18	10,000	15,000	15,000
19	10,000	20,000	20,000
20	15,000	30,000	30,000
21	20,000	40,000	40,000
22	30,000	60,000	60,000
23	40,000	80,000	80,000
24	50,000	100,000	100,000
25	60,000	120,000	120,000
26	75,000	150,000	150,000
27	100,000	200,000	200,000
28	100,000	300,000	300,000
29	200,000	400,000	400,000

FL DEALER'S CHOICE

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
10/30/2026 13:00	17	FL ディーラーズチョイス	1,000,000	40,000	25分	Lv.10

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル10終了時までです。
5レベルごとに15分間の休憩を設けます。
- ・各ゲームの実施ハンド数は「赤・緑ボタン」方式で管理します。
- ・ゲームを選択するプレイヤーの位置に、赤と緑のボタンを置いて開始します。
- ・ディーラーがデッキをカットする前に、緑のボタンのみを次のアクティブプレイヤーへ移動します（デッド・スモールブラインドと、フロップゲームの次のハンドでカードが配られないプレイヤーは飛ばします）。
- ・赤のボタンはその位置に据え置きます。
- ・緑のボタンが赤のボタンに追いつくまで繰り返します。
追いついたら、両方のボタンを時計回りで次のアクティブプレイヤーへ移し、そのプレイヤーが次のゲームを選びます。
- ・ファイナルテーブルでも残り3名になるまで同じ方式を続けます。
残り3名以降は各ゲームを6ハンドずつ行い、新しいゲームに切り替わった時点を1ハンド目とします。
- ・同じゲームを続けて2回選ぶことはできません。
- ・6人制ですが、TDの判断により最大7人制とする場合があります。
ファイナルテーブルは7人制です。
- ・ファイナルテーブルでリドローを行います。

14種目
FL 2-7 トリプルドロロー
FL A-5 トリプルドロロー
FL トリプルドロロー ハイロー (ARCHIE99)
FL トリプルドロロー ハイロー (コミュニティカード付き) (ARI99)
FL ラズ
FL 2-7 ラズ
FL 7カードスタッド
FL 7カードスタッド ハイロー (8オアベター)
FL 7カードスタッド ハイロー (レギュラー)
FL ドラマハ ハイ
FL ドラマハ 2-7
FL ホールデム
FL オマハ ハイロー (8オアベター)
FL オマハ ダブルボード

ブラインドストラクチャー						
レベル	SB	BB	小ベット	大ベット	スタッド アンティ	スタッド プリングイン
1	200	400	400	800	200	200
2	200	400	400	800	200	200
3	300	500	500	1,000	200	300
4	300	500	500	1,000	200	300
5	400	800	800	1,500	300	400
15分休憩						
6	400	800	800	1,500	300	400
7	500	1,000	1,000	2,000	400	500
8	500	1,000	1,000	2,000	400	500
9	800	1,500	1,500	2,500	500	600
10	800	1,500	1,500	2,500	500	600
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 100点						
11	1,000	1,500	1,500	3,000	500	1,000
12	1,000	2,000	2,000	4,000	1,000	1,000
13	1,500	2,500	2,500	5,000	1,000	1,500
14	1,500	3,000	3,000	6,000	1,500	1,500
15	2,000	4,000	4,000	8,000	2,000	2,000
15分休憩						
16	2,500	5,000	5,000	10,000	2,500	2,500
17	3,000	6,000	6,000	12,000	3,000	3,000
18	4,000	8,000	8,000	15,000	3,000	4,000
19	5,000	10,000	10,000	20,000	4,000	5,000
20	8,000	15,000	15,000	25,000	5,000	6,000
15分休憩 / チップレース 500点						
21	8,000	15,000	15,000	30,000	5,000	10,000
22	10,000	20,000	20,000	40,000	10,000	10,000
23	15,000	25,000	25,000	50,000	10,000	15,000
24	15,000	30,000	30,000	60,000	15,000	15,000
25	20,000	40,000	40,000	80,000	20,000	20,000
15分休憩						
26	25,000	50,000	50,000	100,000	25,000	25,000
27	30,000	60,000	60,000	120,000	30,000	30,000
28	40,000	80,000	80,000	150,000	30,000	40,000
29	50,000	100,000	100,000	200,000	40,000	50,000
30	75,000	150,000	150,000	250,000	50,000	60,000

22, 38, 57, 98, 107 NL 2-7

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
10/30/2026 21:30	22	NL 6カード・アーチャー シングルドロー ハイパーターボ	400,000	20,000	10分	Lv.8
11/01/2026 21:30	38	NL 2-7 シングルドロー	400,000	20,000	10分	Lv.8
11/03/2026 21:30	57	NL 6カード・アーチャー シングルドロー ハイパーターボ	400,000	20,000	10分	Lv.8
11/08/2026 21:30	98	NL 2-7 シングルドロー ハイパーターボ	400,000	20,000	10分	Lv.8
11/09/2026 21:30	107	NL 6カード・アーチャー シングルドロー ハイパーターボ	300,000	20,000	10分	Lv.8

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル8終了時までです。
レベル8・16終了後に15分間の休憩を設けます。
- ・レイトレジスト、ウェイティングからの参加、およびリエントリーのプレイヤーには、フルスターティングスタックを付与します。
- ・レイトレジスト締切前は、スタックを放棄してリエントリーできます。
- ・ファイナルテーブルでリドローを行います。
ファイナルテーブルは7人制です。
- ・スタッフチャージは4%、入賞はフィールドの上位15%です。
- ・6人制です。
TDの判断により7人制に変更する場合があります。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	100	200	300
2	100	300	400
3	200	400	600
4	200	400	600
5	300	600	900
6	400	800	1,200
7	500	1,000	1,500
8	500	1,000	1,500
15分休憩 / 受付締切			
9	600	1,200	1,800
10	1,000	1,500	2,500
11	1,000	2,000	3,000
12	1,500	3,000	4,500
13	2,000	4,000	6,000
14	3,000	6,000	9,000
15	4,000	8,000	12,000
16	5,000	10,000	15,000
15分休憩 / チップレース 100点・500点			
17	6,000	12,000	18,000
18	10,000	15,000	25,000
19	10,000	20,000	30,000
20	15,000	30,000	45,000
21	20,000	40,000	60,000
22	30,000	60,000	90,000
23	40,000	80,000	120,000
24	50,000	100,000	150,000
25+	TDの判断による		

BABY DRAGON

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
10/31/2026 12:00	25	BABY DRAGON DAY 1A	1,500,000	30,000	30分	Lv.9
10/31/2026 18:00	25	BABY DRAGON DAY 1B (ターボ)	1,500,000	30,000	20分	Lv.9
11/01/2026 12:00	25	BABY DRAGON DAY 1C	1,500,000	30,000	30分	Lv.9
11/01/2026 18:00	25	BABY DRAGON DAY 1D (ターボ)	1,500,000	30,000	20分	Lv.9
11/02/2026 12:00	25	BABY DRAGON DAY 2	-		30分	-

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル9終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・Day 2、残り3テーブル時、およびファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・入賞するにはDay 2に進出する必要があります。
- ・ベストスタック・フォワード形式です（複数通過時は最大のスタックを持ち越します）。
- ・複数のDay 1を通過した場合、追加の通過分ごとにミニマムキャッシュ（最低入賞額）を受け取ります。
持ち越すのは最大のスタックのみです。
- ・ショットクロックはTDの判断で導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・開始時にタイムバンクカードを5枚、Day 2開始時に追加で5枚、ファイナルテーブル到達時にさらに5枚配布します。
- ・ショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり13ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	100	200	200
2	200	300	300
3	200	400	400
4	300	500	500
5	300	600	600
6	400	800	800
7	400	800	800
8	500	1,000	1,000
9	600	1,200	1,200
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 100点			
10	1,000	1,500	1,500
11	1,000	2,000	2,000
12	1,500	2,500	2,500
13	1,500	3,000	3,000
15分休憩 / チップレース 500点			
14	2,000	4,000	4,000
15	3,000	5,000	5,000
16	3,000	6,000	6,000
17	4,000	8,000	8,000
15分休憩			
18	5,000	10,000	10,000
19	6,000	12,000	12,000
20	10,000	15,000	15,000
21	10,000	20,000	20,000
15分休憩 / チップレース 1,000点			
22	15,000	25,000	25,000
23	15,000	30,000	30,000
24	20,000	40,000	40,000
25	25,000	50,000	50,000
26	30,000	60,000	60,000
27	40,000	80,000	80,000
28	50,000	100,000	100,000
29	75,000	125,000	125,000
30	75,000	150,000	150,000
31	100,000	200,000	200,000
32	125,000	250,000	250,000
33	150,000	300,000	300,000
34	TDの判断による		

#26 ODC, #51 PLO DB, #119 PLO/NLH

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
10/31/2026 13:00	26	オマハ ディーラーズチョイス (6 種目)	1,000,000	40,000	25分	Lv.10
11/03/2026 13:00	51	PLO ダブルボード ボムポット	1,000,000	40,000	25分	Lv.10
11/11/2026 13:00	119	PLO/NLH ミックス	1,000,000	40,000	25分	Lv.10

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル10終了時までです。
5レベルごとに15分間の休憩を設けます。
- ・ファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・イベント#26「OMAHA DEALER'S CHOICE（6種目）」は7人制です（ファイナルテーブルも7人制）。
- ・7ハンドごとにゲームを切り替えます。

イベント#26の種目
PLO
PLO ハイロー
PLO ダブルボード
5カード PLO
5カード PLO ハイロー (BIG O)
5カード PLO ダブルボード

- ・イベント#51「PLO DOUBLE BOARD BOMB POT」はアンティのみで行います。
8人制です。
- ・イベント#119「PLO/NLH」は8ハンドごとにゲームを切り替えます。
8人制です。

ブラインドストラクチャー			
レベル	ブラインド	アンティ	最小 - 最大
1	200-400	400	400-1,400
2	300-500	500	500-1,800
3	300-600	600	600-2,100
4	400-800	800	800-2,800
5	500-1,000	1,000	1,000-3,500
15分休憩			
6	500-1,000	1,000	1,000-3,500
7	600-1,200	1,200	1,200-4,000
8	800-1,600	1,600	1,600-5,600
9	1,000-2,000	2,000	2,000-7,000
10	1,000-2,000	2,000	2,000-7,000
15分休憩 / チップレース 100点			
11	1,500-2,500	2,500	2,500-9,000
12	1,500-3,000	3,000	3,000-10,500
13	2,000-4,000	4,000	4,000-14,000
14	2,500-5,000	5,000	5,000-17,500
15	3,000-6,000	6,000	6,000-21,000
15分休憩 / チップレース 500点			
16	4,000-8,000	8,000	8,000-28,000
17	5,000-10,000	10,000	10,000-35,000
18	6,000-12,000	12,000	12,000-42,000
19	8,000-16,000	16,000	16,000-56,000
20	10,000-20,000	20,000	20,000-70,000
15分休憩 / チップレース 1,000点			
21	15,000-25,000	25,000	25,000-90,000
22	15,000-30,000	30,000	30,000-105,000
23	20,000-40,000	40,000	40,000-140,000
24	25,000-50,000	50,000	50,000-175,000
25	30,000-60,000	60,000	60,000-210,000
26	40,000-80,000	80,000	80,000-280,000
27	50,000-100,000	100,000	100,000-350,000
28+	TDの判断による		

KPC SHR

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切（終了時）
10/31/2026 15:00	27	KPC スーパーハイローラー DAY 1	7,000,000	300,000	40分	Day 2・Lv.12
11/01/2026 13:00	27	KPC スーパーハイローラー DAY 2	7,000,000	300,000	40分	Day 2・Lv.12

ルール・ご案内

・レイトレジストはDay 2のレベル12終了時までです。

補足事項

- ・最初のハンドが配られる前にスターティングスタックを受け取り、チップをプレーに投入した先着10名に、トーナメント運営手数料の50%をキャッシュバックします。
- ・キャッシュバックは、イベントが予定時刻どおりに開始した場合に適用します。
- ・イベント開始時からショットクロックを導入します。
- ・登録時のレベルに応じてタイムバンクを配布します。
レベル1〜3は8枚、レベル4〜6は6枚、レベル7以降は4枚です。
- ・ショットクロックの持ち時間は、プリフロップ20秒、フロップ25秒、ターン・リバー各30秒です。
- ・Day 2にタイムバンクを追加で2枚配布します。
- ・ファイナルテーブル到達時にタイムバンクを追加で6枚配布します。
- ・Day 2のプレーで午前1時までにはファイナルテーブルに到達しない場合、翌日12:00にファイナルテーブルとしてプレーを再開します。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり17ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	500	1,000	1,000
2	1,000	1,500	1,500
3	1,000	2,000	2,000
10分休憩			
4	1,000	2,500	2,500
5	1,500	3,000	3,000
6	2,000	4,000	4,000
60分休憩 / チップレース 500点			
7	2,000	5,000	5,000
8	3,000	6,000	6,000
9	4,000	8,000	8,000
Day 1 終了			
10	4,000	8,000	8,000
11	5,000	10,000	10,000
12	6,000	12,000	12,000
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 1,000点			
13	10,000	15,000	15,000
14	10,000	20,000	20,000
15	10,000	25,000	25,000
60分休憩			
16	15,000	30,000	30,000
17	20,000	40,000	40,000
18	25,000	50,000	50,000
10分休憩			
19	30,000	60,000	60,000
20	40,000	80,000	80,000
21	50,000	100,000	100,000
10分休憩 / チップレース 5,000点			
22	75,000	125,000	125,000
23	75,000	150,000	150,000
24	100,000	200,000	200,000
10分休憩			
25	125,000	250,000	250,000
26	150,000	300,000	300,000
27	200,000	400,000	400,000
10分休憩			
28	250,000	500,000	500,000
29	300,000	600,000	600,000
30	400,000	800,000	800,000

30, 48, 82, 115, 122 PLO

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	バウンティ	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
10/31/2026 21:30	30	BIG O バウンティ ハイパーターボ	400,000	100,000	20,000	10分	Lv.8
11/02/2026 21:30	48	5カード PLO バウンティ ハイパーターボ	400,000	100,000	20,000	10分	Lv.8
11/06/2026 21:30	82	5カード PLO バウンティ ハイパーターボ	400,000	100,000	20,000	10分	Lv.8
11/10/2026 21:30	115	5カード PLO バウンティ ハイパーターボ	400,000	100,000	20,000	10分	Lv.8
11/11/2026 18:30	122	PLO スーパーターボ	400,000	-	20,000	10分	Lv.8

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル8終了時までです。
レベル8・16・24終了後に15分間の休憩を設けます。
- ・ファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・バウンティイベントでは、複数のプレイヤーが同じ強さのハンドで1名を敗退させた場合、バウンティを分割します。
- ・ショットクロックはTDの判断で導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・開始時にタイムバンクカードを3枚、ファイナルテーブル到達時に追加で3枚配布します。
- ・これらのイベントのショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり5ハンドです。

ブラインドストラクチャー

レベル	ブラインド	アンティ	最小 - 最大
1	100-200	200	200-700
2	200-300	300	300-1,100
3	200-400	400	400-1,400
4	300-500	500	500-1,800
5	300-600	600	600-2,100
6	400-800	800	800-2,800
7	500-1,000	1,000	1,000-3,500
8	500-1,000	1,000	1,000-3,500
15分休憩 / 受付締切			
9	600-1,200	1,200	1,200-4,000
10	1,000-1,500	1,500	1,500-5,500
11	1,000-2,000	2,000	2,000-7,000
12	1,500-3,000	3,000	3,000-10,500
13	2,000-4,000	4,000	4,000-14,000
14	3,000-6,000	6,000	6,000-21,000
15	4,000-8,000	8,000	8,000-28,000
16	5,000-10,000	10,000	10,000-35,000
17	6,000-12,000	12,000	12,000-42,000
18	10,000-15,000	15,000	15,000-55,000
19	10,000-20,000	20,000	20,000-70,000
20	15,000-30,000	30,000	30,000-105,000
21	20,000-40,000	40,000	40,000-140,000
22	30,000-60,000	60,000	60,000-210,000
23	40,000-80,000	80,000	80,000-280,000
24	50,000-100,000	100,000	100,000-350,000
25+	TDの判断による		

32, 50, 84, 100 MIDNIGHT PLO

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
10/31/2026 24:00	32	5カード PLO ハイ ダブルボード ボムポット スーパーハイパーターボ	300,000	50,000	20/5分	Lv.4
11/02/2026 24:00	50	5カード PLO ハイ スーパーハイパー	300,000	50,000	20/5分	Lv.4
11/06/2026 24:00	84	5カード PLO ハイ ダブルボード ボムポット スーパーハイパー	400,000	50,000	20/5分	Lv.4
11/08/2026 24:00	100	5カード PLO ハイ スーパーハイパー	400,000	50,000	20/5分	Lv.4

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル4終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・ファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・ダブルボード・ボムポットのイベントは、アンティのみで行います。
- ・ショットクロックはTDの判断で導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・開始時にタイムバンクカードを3枚、ファイナルテーブル到達時に追加で3枚配布します。
- ・これらのイベントのショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり3ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	ブラインド	アンティ	最小 - 最大
1	500-500	500	500-2,000
2	500-1,000	1,000	1,000-3,500
3	1,000-1,500	1,500	1,500-5,500
4	1,000-2,000	2,000	2,000-7,000
15分休憩 / 受付締切			
5	1,500-2,500	2,500	2,500-9,000
6	1,500-3,000	3,000	3,000-10,500
7	2,000-4,000	4,000	4,000-14,000
8	2,500-5,000	5,000	5,000-17,500
9	3,000-6,000	6,000	6,000-21,000
10	4,000-8,000	8,000	8,000-28,000
11	5,000-10,000	10,000	10,000-35,000
12	6,000-12,000	12,000	12,000-42,000
13	10,000-15,000	15,000	15,000-55,000
14	10,000-20,000	20,000	20,000-70,000
15	15,000-25,000	25,000	25,000-90,000
16	15,000-30,000	30,000	30,000-105,000
17	20,000-40,000	40,000	40,000-140,000
18	25,000-50,000	50,000	50,000-175,000
19	30,000-60,000	60,000	60,000-210,000
20	50,000-75,000	75,000	75,000-275,000
21	50,000-100,000	100,000	100,000-350,000
22	TDの判断による		

10 GAME

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/01/2026 12:30	33	10ゲーム チャンピオンシップ	1,500,000	50,000	30分	Lv.10

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル10終了時までです。
5レベルごとに15分間の休憩を設けます。
- ・各ゲームの実施ハンド数は「赤・緑ボタン」方式で管理します。
- ・ゲームを選択するプレイヤーの位置に、赤と緑のボタンを置いて開始します。
- ・ディーラーがデッキをカットする前に、緑のボタンのみを次のアクティブプレイヤーへ移動します（デッド・スモールブラインドと、フロップゲームの次のハンドでカードが配られないプレイヤーは飛ばします）。
- ・赤のボタンはその位置に据え置きます。
- ・緑のボタンが赤のボタンに追いつくまで繰り返します。
追いついたら、両方のボタンを時計回りで次のアクティブプレイヤーへ移し、次のゲームに切り替えます。
- ・ファイナルテーブルでも残り3名になるまで同じ方式を続けます。
残り3名以降は各ゲームを6ハンドずつ行い、新しいゲームに切り替わった時点を1ハンド目とします。
- ・同じゲームを続けて2回選ぶことはできません。
- ・6人制ですが、TDの判断により最大7人制とする場合があります。
ファイナルテーブルは7人制です。
- ・ファイナルテーブルでリドローを行います。

10種目
NL ホールデム
PL オマハ
FL 2-7 トリブルドロ
FL 7カードスタッド ハイロー (8オアベター)
PL オマハ 5カード ハイロー (Big O)
PL ダブルドロ 2-7
FL 7カードスタッド
FL オマハ ハイロー (8オアベター)
NL 2-7 シングルドロ
FL ラズ

ブラインドストラクチャー								
レベル	SB	BB	SB	BB	小ベット	大ベット	スタッドアンティ	プリングイン
1	200	400	400	800	800	1,600	200	200
2	200	400	400	800	800	1,600	200	200
3	300	500	500	1,000	1,000	2,000	200	300
4	300	500	500	1,000	1,000	2,000	200	300
5	400	800	800	1,500	1,500	3,000	300	400
15分休憩								
6	400	800	800	1,500	1,500	3,000	300	400
7	500	1,000	1,000	2,000	2,000	4,000	400	500
8	500	1,000	1,000	2,000	2,000	4,000	400	500
9	800	1,500	1,500	2,500	2,500	5,000	500	600
10	800	1,500	1,500	2,500	2,500	5,000	500	600
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 100点								
11	1,000	1,500	1,500	3,000	3,000	6,000	500	1,000
12	1,000	2,000	2,000	4,000	4,000	8,000	1,000	1,000
13	1,500	2,500	2,500	5,000	5,000	10,000	1,000	1,500
14	1,500	3,000	3,000	6,000	6,000	12,000	1,500	1,500
15	2,000	4,000	4,000	8,000	8,000	16,000	2,000	2,000
15分休憩								
16	2,500	5,000	5,000	10,000	10,000	20,000	2,500	2,500
17	3,000	6,000	6,000	12,000	12,000	24,000	3,000	3,000
18	4,000	8,000	8,000	15,000	15,000	30,000	3,000	4,000
19	5,000	10,000	10,000	20,000	20,000	40,000	4,000	5,000
20	8,000	15,000	15,000	25,000	25,000	50,000	5,000	6,000
15分休憩 / チップレース 500点								
21	8,000	15,000	15,000	30,000	30,000	60,000	5,000	10,000
22	10,000	20,000	20,000	40,000	40,000	80,000	10,000	10,000
23	15,000	25,000	25,000	50,000	50,000	100,000	10,000	15,000
24	15,000	30,000	30,000	60,000	60,000	120,000	15,000	15,000
25	20,000	40,000	40,000	80,000	80,000	160,000	20,000	20,000
15分休憩								
26	25,000	50,000	50,000	100,000	100,000	200,000	25,000	25,000
27	30,000	60,000	60,000	120,000	120,000	240,000	30,000	30,000
28	40,000	80,000	80,000	150,000	150,000	300,000	30,000	40,000
29	50,000	100,000	100,000	200,000	200,000	400,000	40,000	50,000
30	75,000	150,000	150,000	250,000	250,000	500,000	50,000	60,000

HIGH ROLLER HYPER TURBO | ULTRA STACK TURBO

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/01/2026 20:00	37	NLH ハイローラー ハイパーターボ	2,000,000	100,000	30/10分	Lv.4
11/05/2026 20:00	72	NLH ハイローラー ハイパーターボ	2,000,000	100,000	30/10分	Lv.4
11/06/2026 17:00	80	NLH ウルトラスタック ターボ	1,000,000	100,000	30/15分	Lv.4
11/07/2026 20:00	89	NLH ハイローラー ハイパーターボ	2,000,000	100,000	30/10分	Lv.4
11/11/2026 15:00	120	NLH ウルトラスタック ターボ	1,000,000	100,000	30/15分	Lv.4
11/11/2026 18:00	121	NLH ハイローラー ハイパーターボ	2,000,000	100,000	30/10分	Lv.4

- ルール・ご案内

 - ・レイトレジストはレベル4終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
 - ・ファイナルテーブルでリドローを行います。
 - ・ハイパーターボ・ハイローラーは、最初の4レベルが各30分、以降は各10分です。
 - ・NLHターボ・ウルトラスタックは、最初の4レベルが各30分、以降は各15分です。
 - ・ショットクロックはTDの判断で導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
 - ・開始時にタイムバンクカードを3枚、ファイナルテーブル到達時に追加で3枚配布します。
 - ・これらのイベントのショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。
 - ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
 - ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
 - ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
 - ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
 - ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
 - ・10分レベルは1レベル5ハンド、15分レベルは1レベル7ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	500	1,000	1,000
2	1,000	2,000	2,000
3	1,500	3,000	3,000
4	2,000	4,000	4,000
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 500点			
5	3,000	5,000	5,000
6	3,000	6,000	6,000
7	4,000	8,000	8,000
8	5,000	10,000	10,000
9	10,000	10,000	10,000
10	10,000	15,000	15,000
11	10,000	20,000	20,000
12	15,000	25,000	25,000
15分休憩 / チップレース 1,000点			
13	15,000	30,000	30,000
14	20,000	40,000	40,000
15	25,000	50,000	50,000
16	30,000	60,000	60,000
17	40,000	80,000	80,000
18	50,000	100,000	100,000
19	75,000	125,000	125,000
20	75,000	150,000	150,000

MIDNIGHT BOOM

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/01/2026 24:00	40	NLH MIDNIGHT BOOM 「1時間ごとにレベル時間短縮」	300,000	30,000	15/10/5/2分	Lv.8
11/07/2026 24:00	92	NLH MIDNIGHT BOOM 「1時間ごとにレベル時間短縮」	400,000	30,000	15/10/5/2分	Lv.8

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル8終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・ファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・ショットクロックはレイトレジスト締切後の最初の休憩時、またはTDの判断で導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・開始時にタイムバンクカードを3枚、ファイナルテーブル到達時に追加で3枚配布します。
- ・これらのイベントのショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。

ブラインドストラクチャー				
レベル	SB	BB	BBアンティ	時間 (分)
1	100	200	200	15
2	200	300	300	15
3	200	400	400	15
4	300	500	500	15
5	300	600	600	10
6	400	800	800	10
7	500	1,000	1,000	10
8	600	1,200	1,200	10
15分休憩 / チップレース 100点				
9	1,000	1,500	1,500	10
10	1,000	2,000	2,000	10
11	1,500	2,500	2,500	5
12	1,500	3,000	3,000	5
13	2,000	4,000	4,000	5
14	2,500	5,000	5,000	5
15	3,000	6,000	6,000	5
16	4,000	8,000	8,000	5
17	5,000	10,000	10,000	5
18	6,000	12,000	12,000	5
19	10,000	15,000	15,000	5
20	10,000	20,000	20,000	5
21	15,000	25,000	25,000	5
22	15,000	30,000	30,000	5
23	20,000	40,000	40,000	2
24	25,000	50,000	50,000	2
25	30,000	60,000	60,000	2
26	40,000	80,000	80,000	2
27	50,000	100,000	100,000	2
28	75,000	125,000	125,000	2
29	75,000	150,000	150,000	2
30+	100,000	200,000	200,000	2



RED DRAGON CLASSIC CHAMPIONSHIP

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/02/2026 12:00	41	RED DRAGON CLASSIC チャンピオンシップ DAY 1A (賞金保証1,200,000,000 KRW)	2,500,000	40,000	40分	Lv.9
11/02/2026 19:00	41	RED DRAGON CLASSIC チャンピオンシップ DAY 1B (賞金保証1,200,000,000 KRW)	2,500,000	40,000	30分	Lv.9
11/03/2026 12:00	41	RED DRAGON CLASSIC チャンピオンシップ DAY 1C (賞金保証1,200,000,000 KRW)	2,500,000	40,000	40分	Lv.9
11/03/2026 19:00	41	RED DRAGON CLASSIC チャンピオンシップ DAY 1D (賞金保証1,200,000,000 KRW)	2,500,000	40,000	30分	Lv.9
11/04/2026 12:00	41	RED DRAGON CLASSIC チャンピオンシップ DAY 2			60分	
11/05/2026 12:00	41	RED DRAGON CLASSIC チャンピオンシップ 最終日			60分	

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル9終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- プレー時間**
 - ・Day 1：各40分で14レベル実施します。
3レベルごとに15分休憩、レベル6終了後に60分のディナーブレイクを設けます。
ただしDay 1B・1Dは各30分レベルです。
 - ・Day 2：各60分で10レベル実施します。
2レベルごとに15分休憩、レベル6終了後に60分のディナーブレイクを設けます。
 - ・Day 3（最終日）：60分レベルで優勝者決定まで、またはTDの判断に従って進行します。
TDの判断を最終決定とします。
2レベルごとに15分休憩、レベル6終了後にディナーブレイクを設けます。
- ・8人制です（必要に応じて9人制）。
- ・ベストスタック・フォワード形式です（複数通過時は最大のスタックを持ち越します）。
- ・複数のDay 1を通過した場合、Day 2では最大のスタックを使用します。
- ・各日の終了時にリドローを行います。
その後、残り3テーブル時、2テーブル時、およびファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・イベント開始時からショットクロックを導入します
（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・開始時にタイムバンクカードを5枚配布します。
翌日以降の各プレー日開始時に5枚、ファイナルテーブル到達時にさらに5枚配布します。
- ・ショットクロックはプリフロップ・フロップ各20秒、ターン・リバー各30秒です。
タイムバンクは1枚30秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり25ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	100	200	200
2	200	300	300
3	200	400	400
15分休憩			
4	300	500	500
5	300	600	600
6	400	800	800
15分休憩			
7	500	1,000	1,000
8	600	1,200	1,200
9	1,000	1,500	1,500
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 100点			
10	1,000	2,000	2,000
11	1,500	2,500	2,500
12	1,500	3,000	3,000
15分休憩 / チップレース 500点			
13	2,000	4,000	4,000
14	3,000	5,000	5,000
Day 1 終了			
15	3,000	6,000	6,000
16	4,000	8,000	8,000
15分休憩			
17	5,000	10,000	10,000
18	6,000	12,000	12,000
15分休憩 / チップレース 1,000点			
19	10,000	15,000	15,000
20	10,000	20,000	20,000
60分ディナーブレイク			
21	15,000	25,000	25,000
22	15,000	30,000	30,000
15分休憩			
23	20,000	40,000	40,000
24	25,000	50,000	50,000
Day 2 終了			
25	30,000	60,000	60,000
26	40,000	80,000	80,000
15分休憩 / チップレース 5,000点			
27	50,000	100,000	100,000
28	75,000	125,000	125,000
15分休憩			
29	75,000	150,000	150,000
30	100,000	200,000	200,000
60分ディナーブレイク			
31	125,000	250,000	250,000
32	150,000	300,000	300,000
15分休憩 / チップレース 25,000点			
33	200,000	400,000	400,000
34	300,000	500,000	500,000
15分休憩			
35	300,000	600,000	600,000
36	400,000	800,000	800,000

DEALER'S CHOICE

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切（終了時）
11/02/2026 13:00	42	ディーラーズチョイス (18 種目)	1,000,000	40,000	25分	Lv.10

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル10終了時までです。
5レベルごとに15分間の休憩を設けます。
- ・各ゲームの実施ハンド数は「赤・緑ボタン」方式で管理します。
- ・ゲームを選択するプレイヤーの位置に、赤と緑のボタンを置いて開始します。
- ・ディーラーがデッキをカットする前に、緑のボタンのみを次のアクティブプレイヤーへ移動します（デッド・スモールブラインドと、フロップゲームの次のハンドでカードが配られないプレイヤーは飛ばします）。
- ・赤のボタンはその位置に据え置きます。
- ・緑のボタンが赤のボタンに追いつくまで繰り返します。
追いついたら、両方のボタンを時計回りで次のアクティブプレイヤーへ移し、そのプレイヤーが次のゲームを選びます。
- ・ファイナルテーブルでも残り3名になるまで同じ方式を続けます。
残り3名以降は各ゲームを6ハンドずつ行い、新しいゲームに切り替わった時点を1ハンド目とします。
- ・同じゲームを続けて2回選ぶことはできません。
- ・6人制ですが、TDの判断により最大7人制とする場合があります。
ファイナルテーブルは7人制です。
- ・ファイナルテーブルでリドローを行います。

18種目
FL 2-7 トリブルドロー
FL A-5 トリブルドロー
FL トリブルドロー ハイロー (ARCHIE99)
FL ラズ
FL 2-7 ラズ
FL 7カードスタッド
FL 7カードスタッド ハイロー（8オアベター）
FL 7カードスタッド ハイロー（レギュラー）
FL ドラマハ ハイ
FL ドラマハ 2-7
FL オマハ ハイロー（8オアベター）
PL オマハ
PL オマハ ハイロー
PL オマハ 5カード
PL オマハ 5カード ハイロー (BIG O)
PL ダブルドロー 2-7
PL ダブルドロー ハイ
NL ホールデム
NL シングルドロー 2-7

ブラインドストラクチャー								
レベル	SB	BB	SB	BB	小ベット	大ベット	スタッド アンティ	スタッド プリングイン
1	200	400	400	800	800	1,600	200	200
2	200	400	400	800	800	1,600	200	200
3	300	500	500	1,000	1,000	2,000	200	300
4	300	500	500	1,000	1,000	2,000	200	300
5	400	800	800	1,500	1,500	3,000	300	400
15分休憩								
6	400	800	800	1,500	1,500	3,000	300	400
7	500	1,000	1,000	2,000	2,000	4,000	400	500
8	500	1,000	1,000	2,000	2,000	4,000	400	500
9	800	1,500	1,500	2,500	2,500	5,000	500	600
10	800	1,500	1,500	2,500	2,500	5,000	500	600
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 100点								
11	1,000	1,500	1,500	3,000	3,000	6,000	500	1,000
12	1,000	2,000	2,000	4,000	4,000	8,000	1,000	1,000
13	1,500	2,500	2,500	5,000	5,000	10,000	1,000	1,500
14	1,500	3,000	3,000	6,000	6,000	12,000	1,500	1,500
15	2,000	4,000	4,000	8,000	8,000	16,000	2,000	2,000
15分休憩								
16	2,500	5,000	5,000	10,000	10,000	20,000	2,500	2,500
17	3,000	6,000	6,000	12,000	12,000	24,000	3,000	3,000
18	4,000	8,000	8,000	15,000	15,000	30,000	3,000	4,000
19	5,000	10,000	10,000	20,000	20,000	40,000	4,000	5,000
20	8,000	15,000	15,000	25,000	25,000	50,000	5,000	6,000
15分休憩 / チップレース 500点								
21	8,000	15,000	15,000	30,000	30,000	60,000	5,000	10,000
22	10,000	20,000	20,000	40,000	40,000	80,000	10,000	10,000
23	15,000	25,000	25,000	50,000	50,000	100,000	10,000	15,000
24	15,000	30,000	30,000	60,000	60,000	120,000	15,000	15,000
25	20,000	40,000	40,000	80,000	80,000	160,000	20,000	20,000
15分休憩								
26	25,000	50,000	50,000	100,000	100,000	200,000	25,000	25,000
27	30,000	60,000	60,000	120,000	120,000	240,000	30,000	30,000
28	40,000	80,000	80,000	150,000	150,000	300,000	30,000	40,000
29	50,000	100,000	100,000	200,000	200,000	400,000	40,000	50,000
30	75,000	150,000	150,000	250,000	250,000	500,000	50,000	60,000

KPC JEJU CUP

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/02/2026 14:00	43	KPC JEJU CUP	1,000,000	25,000	20分	Lv.10

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル10終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・80エントリー以上のイベントでは、残り2テーブル時とファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・開始時から25秒のショットクロックを導入します。
- ・開始時にタイムバンクを4枚配布します。
レイトレジスト締切後、およびファイナルテーブルで、保有枚数をそれぞれ4枚にリセットします。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり9ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	100	100	100
2	100	200	200
3	100	300	300
4	200	300	300
5	200	400	400
10分休憩			
6	300	500	500
7	300	600	600
8	400	800	800
9	500	1,000	1,000
10	600	1,200	1,200
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 100点			
11	1,000	1,500	1,500
12	1,000	2,000	2,000
13	1,500	3,000	3,000
14	2,000	4,000	4,000
15	3,000	5,000	5,000
15分休憩 / チップレース 500点			
16	3,000	6,000	6,000
17	4,000	8,000	8,000
18	5,000	10,000	10,000
19	6,000	12,000	12,000
20	10,000	15,000	15,000
15分休憩 / チップレース 1,000点			
21	10,000	20,000	20,000
22	15,000	30,000	30,000
23	20,000	40,000	40,000
24	25,000	50,000	50,000
25	30,000	60,000	60,000
15分休憩			
26	40,000	80,000	80,000
27	50,000	100,000	100,000
28	60,000	120,000	120,000

DRAGON'S GATE HIGH ROLLER

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/02/2026 15:00	44	DRAGON'S GATE ハイローラー DAY 1	5,000,000	300,000	40分	Day 2・Lv.14
11/03/2026 13:00	44	DRAGON'S GATE ハイローラー DAY 2	5,000,000	300,000	40分	Day 2・Lv.14

ルール・ご案内

50%キャッシュバック・プロモーション

- ・イベントの最初のハンドが配られる前に登録し、スターティングスタックを受け取った先着10名に、トーナメント手数料の50%をキャッシュバックします。
- ・キャッシュバックは、イベントが予定時刻どおりに開始した場合に適用します。
- ・レイトレジストはDay 2のレベル14終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・Day 2、残り3テーブル時、およびファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・イベント開始時からショットクロックを導入します
(詳細はショットクロック規定参照)。
- ・初回に配布するタイムバンクカードは、レベル1終了時までには10枚です。
その後は1レベル進むごとに配布枚数が1枚減り、レベル6以降は5枚となります。
- ・レイトレジスト締切時にタイムバンクカードを追加で5枚、ファイナルテーブル到達時にさらに5枚配布します。
- ・ショットクロックはプリフロップ・フロップ各20秒、ターン・リバー各30秒です。
タイムバンクは1枚30秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり17ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	1,000	1,500	1,500
2	1,000	2,000	2,000
3	1,500	2,500	2,500
15分休憩			
4	1,500	3,000	3,000
5	2,000	4,000	4,000
6	2,500	5,000	5,000
15分休憩			
7	2,500	5,000	5,000
8	3,000	6,000	6,000
9	3,500	7,000	7,000
15分休憩 / チップレース 500点			
10	4,000	8,000	8,000
11	4,000	9,000	9,000
12	5,000	10,000	10,000
Day 1 終了			
13	5,000	10,000	10,000
14	6,000	12,000	12,000
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 1,000点			
15	10,000	15,000	15,000
16	10,000	20,000	20,000
17	15,000	25,000	25,000
15分休憩			
18	15,000	30,000	30,000
19	20,000	40,000	40,000
20	25,000	50,000	50,000
15分休憩			
21	30,000	60,000	60,000
22	40,000	80,000	80,000
23	50,000	100,000	100,000
15分休憩 / チップレース 5,000点			
24	75,000	125,000	125,000
25	75,000	150,000	150,000
26	100,000	200,000	200,000
15分休憩			
27	125,000	250,000	250,000
28	150,000	300,000	300,000
29	200,000	400,000	400,000
30+	TDの判断による		

ULTRA STACK

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/03/2026 13:00	52	NLH ウルトラスタック	1,000,000	100,000	20分	Lv.10

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル10終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・ファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・ショットクロックはTDの判断で導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・開始時にタイムバンクカードを3枚、レイトレジスト締切時に追加で3枚、ファイナルテーブル到達時にさらに3枚配布します。
- ・ショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり9ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	300	500	500
2	300	600	600
3	400	800	800
4	500	1,000	1,000
5	1,000	1,000	1,000
15分休憩 / チップレース 100点			
6	1,000	1,500	1,500
7	1,000	2,000	2,000
8	1,500	2,500	2,500
9	1,500	3,000	3,000
10	2,000	4,000	4,000
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 500点			
11	3,000	5,000	5,000
12	3,000	6,000	6,000
13	4,000	8,000	8,000
14	5,000	10,000	10,000
15	6,000	12,000	12,000
16	10,000	15,000	15,000
15分休憩 / チップレース 1,000点			
17	10,000	20,000	20,000
18	15,000	25,000	25,000
19	15,000	30,000	30,000
20	20,000	40,000	40,000
21	25,000	50,000	50,000
22	30,000	60,000	60,000
23	40,000	80,000	80,000
24	50,000	100,000	100,000
25	75,000	125,000	125,000
26	100,000	200,000	200,000
27	150,000	300,000	300,000
28	200,000	400,000	400,000
29+	TDの判断による		

NLH LADIES DRAGON & DRAGON'S ASCENT EVENTS

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/03/2026 15:00	53	NLH LADY DRAGON	1,000,000	30,000	20分	Lv.8
11/11/2026 12:00	118	DRAGON'S ASCENT FINALE	1,500,000	30,000	20分	Lv.8

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル8終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・ファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・ショットクロックはレイトレジスト締切後の最初の休憩時、またはTDの判断で導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・開始時にタイムバンクカードを3枚、レイトレジスト締切時に追加で3枚、ファイナルテーブル到達時にさらに3枚配布します。
- ・これらのイベントのショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり9ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	100	200	200
2	200	300	300
3	200	400	400
4	300	500	500
15分休憩			
5	300	600	600
6	400	800	800
7	500	1,000	1,000
8	600	1,200	1,200
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 100点			
9	1,000	1,500	1,500
10	1,000	2,000	2,000
11	1,500	2,500	2,500
12	1,500	3,000	3,000
13	2,000	4,000	4,000
14	2,500	5,000	5,000
15分休憩 / チップレース 500点			
15	3,000	6,000	6,000
16	4,000	8,000	8,000
17	5,000	10,000	10,000
18	6,000	12,000	12,000
19	10,000	15,000	15,000
20	10,000	20,000	20,000
21	15,000	25,000	25,000
22	15,000	30,000	30,000
23	20,000	40,000	40,000
24	25,000	50,000	50,000
25	30,000	60,000	60,000
26	40,000	80,000	80,000
27	50,000	100,000	100,000
28	75,000	125,000	125,000
29	75,000	150,000	150,000
30	100,000	200,000	200,000

FL 2-7 RAZZ

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/03/2026 18:30	55	FL 2-7 ラズ	500,000	30,000	15分	Lv.9

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル9終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・ファイナルテーブルでリドローを行います。
ファイナルテーブルは9人制です。
- ・運営は、スケジュールやトーナメント内容の一部を変更・中止・修正する権利を有します。
- ・スタッフチャージは4%、入賞はフィールドの上位15%です。
8人制で行います。

ブラインドストラクチャー				
レベル	SB	BB	ベット額	
1	100	100	300	600
2	100	100	300	600
3	100	100	400	800
4	100	200	500	1,000
5	100	200	600	1,200
6	100	200	800	1,600
7	200	300	1,000	2,000
8	200	300	1,000	2,000
9	200	300	1,200	2,400
10	300	500	1,500	3,000
11	300	500	2,000	4,000
12	500	1,000	2,500	5,000
13	500	1,000	3,000	6,000
14	1,000	1,000	4,000	8,000
15	1,000	2,000	5,000	10,000
16	1,500	2,000	6,000	12,000
17	2,000	2,000	8,000	16,000
18	2,000	3,000	10,000	20,000
19	3,000	3,000	12,000	24,000
20	3,000	5,000	15,000	30,000
21	5,000	5,000	20,000	40,000
22	10,000	10,000	25,000	50,000
23	10,000	10,000	30,000	60,000
24	10,000	10,000	40,000	80,000
25	10,000	15,000	50,000	100,000
26	15,000	20,000	60,000	120,000
27	20,000	20,000	80,000	160,000
28	20,000	30,000	100,000	200,000

JPF 3RD ANNIVERSARY EVENT

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/04/2026 12:00	60	JPF 3周年記念 イベント DAY 1A	2,000,000	40,000	30分	Lv.9
11/04/2026 19:00	60	JPF 3周年記念 イベント DAY 1B (ターボ)	2,000,000	40,000	20分	Lv.9
11/05/2026 12:00	60	JPF 3周年記念 イベント DAY 1C	2,000,000	40,000	30分	Lv.9
11/05/2026 19:00	60	JPF 3周年記念 イベント DAY 1D (ターボ)	2,000,000	40,000	20分	Lv.9
11/06/2026 12:00	60	JPF 3周年記念 イベント DAY 2	-	-	40分	-

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル9終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・Day 2、残り3テーブル時、およびファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・入賞するにはDay 2に進出する必要があります。
- ・ベストスタック・フォワード形式です（複数通過時は最大のスタックを持ち越します）。
- ・複数のDay 1を通過した場合、追加の通過分ごとにミニマムキャッシュ（最低入賞額）を受け取ります。
持ち越すのは最大のスタックのみです。
- ・ショットクロックはTDの判断で導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・開始時にタイムバンクカードを5枚、Day 2開始時に追加で5枚、ファイナルテーブル到達時にさらに5枚配布します。
- ・ショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり17ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	100	200	200
2	200	300	300
3	200	400	400
4	300	500	500
5	300	600	600
6	400	800	800
7	500	1,000	1,000
8	600	1,200	1,200
9	1,000	1,500	1,500
15分休憩 / 受付締切 / 100点チップの回収			
10	1,000	2,000	2,000
11	1,500	2,500	2,500
12	1,500	3,000	3,000
13	2,000	4,000	4,000
14	3,000	5,000	5,000
15	3,000	6,000	6,000
16	4,000	8,000	8,000
17	5,000	10,000	10,000
18	6,000	12,000	12,000
19	10,000	15,000	15,000
20	10,000	20,000	20,000
21	15,000	25,000	25,000
22	15,000	30,000	30,000
23	20,000	40,000	40,000
24	25,000	50,000	50,000
25	30,000	60,000	60,000
26	40,000	80,000	80,000
27	50,000	100,000	100,000
28	75,000	125,000	125,000
29	75,000	150,000	150,000
30	100,000	200,000	200,000
31	125,000	250,000	250,000
32	150,000	300,000	300,000
33	200,000	400,000	400,000
34	TDの判断による		

2-7 MIX CHAMPIONSHIP

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/04/2026 12:30	61	2-7 ミックス チャンピオンシップ	1,500,000	50,000	30分	Lv.10

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル10終了時までです。
5レベルごとに15分間の休憩を設けます。
- ・ファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・6人制です
(ファイナルテーブルは7人制)。
- ・6ハンドごとにゲームを切り替えます。

種目
FL 2-7 トリプルドロー
PL 2-7 ダブルドロー
FL 2-7 ドラマハ
NL 2-7 シングルドロー
FL 2-7 ラズ

ブラインドストラクチャー								
レベル	SB	BB	SB	BB	小ベット	大ベット	スタッドアンティ	スタッドプリングイン
1	200	400	400	800	800	1,600	200	200
2	200	400	400	800	800	1,600	200	200
3	300	500	500	1,000	1,000	2,000	200	300
4	300	500	500	1,000	1,000	2,000	200	300
5	400	800	800	1,500	1,500	3,000	300	400
15分休憩								
6	400	800	800	1,500	1,500	3,000	300	400
7	500	1,000	1,000	2,000	2,000	4,000	400	500
8	500	1,000	1,000	2,000	2,000	4,000	400	500
9	800	1,500	1,500	2,500	2,500	5,000	500	600
10	800	1,500	1,500	2,500	2,500	5,000	500	600
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 100点								
11	1,000	1,500	1,500	3,000	3,000	6,000	500	1,000
12	1,000	2,000	2,000	4,000	4,000	8,000	1,000	1,000
13	1,500	2,500	2,500	5,000	5,000	10,000	1,000	1,500
14	1,500	3,000	3,000	6,000	6,000	12,000	1,500	1,500
15	2,000	4,000	4,000	8,000	8,000	16,000	2,000	2,000
15分休憩								
16	2,500	5,000	5,000	10,000	10,000	20,000	2,500	2,500
17	3,000	6,000	6,000	12,000	12,000	24,000	3,000	3,000
18	4,000	8,000	8,000	15,000	15,000	30,000	3,000	4,000
19	5,000	10,000	10,000	20,000	20,000	40,000	4,000	5,000
20	8,000	15,000	15,000	25,000	25,000	50,000	5,000	6,000
15分休憩 / チップレース 500点								
21	8,000	15,000	15,000	30,000	30,000	60,000	5,000	10,000
22	10,000	20,000	20,000	40,000	40,000	80,000	10,000	10,000
23	15,000	25,000	25,000	50,000	50,000	100,000	10,000	15,000
24	15,000	30,000	30,000	60,000	60,000	120,000	15,000	15,000
25	20,000	40,000	40,000	80,000	80,000	160,000	20,000	20,000
15分休憩								
26	25,000	50,000	50,000	100,000	100,000	200,000	25,000	25,000
27	30,000	60,000	60,000	120,000	120,000	240,000	30,000	30,000
28	40,000	80,000	80,000	150,000	150,000	300,000	30,000	40,000
29	50,000	100,000	100,000	200,000	200,000	400,000	40,000	50,000
30	75,000	150,000	150,000	250,000	250,000	500,000	50,000	60,000

RED DRAGON PRESTIGE HIGH ROLLER

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/04/2026 15:00	62	RED DRAGON PRESTIGE ハイローラー DAY 1	8,000,000	300,000	40分	Day 2・Lv.14
11/05/2026 13:00	62	RED DRAGON PRESTIGE ハイローラー DAY 2	8,000,000	300,000	40分	Day 2・Lv.14

ルール・ご案内

50%キャッシュバック・プロモーション

- ・イベントの最初のハンドが配られる前に登録し、スターティングスタックを受け取った先着10名に、トーナメント手数料の50%をキャッシュバックします。
- ・キャッシュバックは、イベントが予定時刻どおりに開始した場合に適用します。
- ・レイトレジストはDay 2のレベル14終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・Day 2、残り3テーブル時、およびファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・トーナメントクロックはイベントの開始時刻にスタートします。
- ・イベント開始時からショットクロックを導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・初回に配布するタイムバンクカードは、レベル1終了時までには10枚です。
その後は1レベル進むごとに配布枚数が1枚減り、レベル6以降は5枚となります。
- ・レイトレジスト締切時にタイムバンクカードを追加で5枚、ファイナルテーブル到達時にさらに5枚配布します。
- ・ショットクロックはプリフロップ・フロップ各20秒、ターン・リバー各30秒です。
タイムバンクは1枚30秒です。
- ・Day 1は12レベルを実施します。
- ・Day 2の受付はレベル14終了時に締め切り、ファイナルテーブル到達時にプレーを終了します。
- ・Day 3はファイナルテーブルを行います。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり25ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	1,000	1,500	1,500
2	1,000	2,000	2,000
3	1,500	2,500	2,500
15分休憩			
4	1,500	3,000	3,000
5	2,000	4,000	4,000
6	2,500	5,000	5,000
15分休憩			
7	2,500	5,000	5,000
8	3,000	6,000	6,000
9	3,500	7,000	7,000
15分休憩 / チップレース 500点			
10	4,000	8,000	8,000
11	4,000	9,000	9,000
12	5,000	10,000	10,000
Day 1 終了			
13	5,000	10,000	10,000
14	6,000	12,000	12,000
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 1,000点			
15	10,000	15,000	15,000
16	10,000	20,000	20,000
17	15,000	25,000	25,000
15分休憩			
18	15,000	30,000	30,000
19	20,000	40,000	40,000
20	25,000	50,000	50,000
15分休憩			
21	30,000	60,000	60,000
22	40,000	80,000	80,000
23	50,000	100,000	100,000
15分休憩 / チップレース 5,000点			
24	75,000	125,000	125,000
25	75,000	150,000	150,000
26	100,000	200,000	200,000
15分休憩			
27	125,000	250,000	250,000
28	150,000	300,000	300,000
29	200,000	400,000	400,000
30+	TDの判断による		

BIG O FANATIC

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/05/2026 13:00	68	PL BIG O FANATIC DAY 1A	800,000	40,000	20分	Lv.10
11/05/2026 18:30	68	PL BIG O FANATIC DAY 1B	800,000	40,000	20分	Lv.10
11/06/2026 12:00	68	PL BIG O FANATIC 最終日	-	-	30分	-

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル10終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・Day 2、残り2テーブル時、およびファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・入賞するにはDay 2に進出する必要があります。
- ・ベストスタック・フォワード形式です（複数通過時は最大のスタックを持ち越します）。
- ・複数のDay 1を通過した場合、追加の通過分ごとにミニマムキャッシュ（最低入賞額）を受け取ります。
持ち越すのは最大のスタックのみです。
- ・ショットクロックはTDの判断で導入します
（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・開始時にタイムバンクカードを5枚、Day 2開始時に追加で5枚、ファイナルテーブル到達時にさらに5枚配布します。
- ・ショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり13ハンドです。

ブラインドストラクチャー

レベル	ブラインド	アンティ	最小 - 最大
1	200-400	400	400-1,400
2	300-500	500	500-1,800
3	300-600	600	600-2,100
4	400-800	800	800-2,800
5	500-1,000	1,000	1,000-3,500
15分休憩			
6	500-1,000	1,000	1,000-3,500
7	600-1,200	1,200	1,200-4,000
8	800-1,600	1,600	1,600-5,600
9	1,000-2,000	2,000	2,000-7,000
10	1,000-2,000	2,000	2,000-7,000
15分休憩 / チップレース 100点			
11	1,500-2,500	2,500	2,500-9,000
12	1,500-3,000	3,000	3,000-10,500
13	2,000-4,000	4,000	4,000-14,000
14	2,500-5,000	5,000	5,000-17,500
15	3,000-6,000	6,000	6,000-21,000
15分休憩 / チップレース 500点			
16	4,000-8,000	8,000	8,000-28,000
17	5,000-10,000	10,000	10,000-35,000
18	6,000-12,000	12,000	12,000-42,000
19	8,000-16,000	16,000	16,000-56,000
20	10,000-20,000	20,000	20,000-70,000
15分休憩 / チップレース 1,000点			
21	15,000-25,000	25,000	25,000-90,000
22	15,000-30,000	30,000	30,000-105,000
23	20,000-40,000	40,000	40,000-140,000
24	25,000-50,000	50,000	50,000-175,000
25	30,000-60,000	60,000	60,000-210,000
26	40,000-80,000	80,000	80,000-280,000
27	50,000-100,000	100,000	100,000-350,000
28+	TDの判断による		

SINGLE DAY HIGH ROLLER

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/05/2026 17:00	71	NLH シングルデー ハイローラー	5,000,000	100,000	20分	Lv.10
11/08/2026 17:00	96	NLH シングルデー ハイローラー	5,000,000	100,000	20分	Lv.10

ルール・ご案内

50%キャッシュバック・プロモーション

- ・イベントの最初のハンドが配られる前に登録し、スターティングスタックを受け取った先着10名に、トーナメント手数料の50%をキャッシュバックします。
- ・キャッシュバックは、イベントが予定時刻どおりに開始した場合に適用します。
- ・レイトレジストはレベル10終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・ファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・ショットクロックはTDの判断で導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・開始時にタイムバンクカードを5枚、ファイナルテーブル到達時に追加で5枚配布します。
- ・これらのイベントのショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり9ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	300	500	500
2	300	600	600
3	400	800	800
4	500	1,000	1,000
5	1,000	1,000	1,000
15分休憩 / チップレース 100点			
6	1,000	1,500	1,500
7	1,000	2,000	2,000
8	1,500	2,500	2,500
9	1,500	3,000	3,000
10	2,000	4,000	4,000
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 500点			
11	3,000	5,000	5,000
12	3,000	6,000	6,000
13	4,000	8,000	8,000
14	5,000	10,000	10,000
15	6,000	12,000	12,000
16	10,000	15,000	15,000
15分休憩 / チップレース 1,000点			
17	10,000	20,000	20,000
18	15,000	25,000	25,000
19	15,000	30,000	30,000
20	20,000	40,000	40,000
21	25,000	50,000	50,000
22	30,000	60,000	60,000
23	40,000	80,000	80,000
24	50,000	100,000	100,000
25	75,000	125,000	125,000
26	100,000	200,000	200,000
27	150,000	300,000	300,000
28	200,000	400,000	400,000
29+	TDの判断による		

RED DRAGON PLUS CHAMPIONSHIP

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/06/2026 12:00	76	RED DRAGON PLUS チャンピオンシップ DAY 1A (賞金保証1,800,000,000 KRW)	4,000,000	80,000	60分	Day 2・Lv.12
11/07/2026 12:00	76	RED DRAGON PLUS チャンピオンシップ DAY 1B (賞金保証1,800,000,000 KRW)	4,000,000	80,000	60分	Day 2・Lv.12
11/08/2026 12:00	76	RED DRAGON PLUS チャンピオンシップ DAY 1C (賞金保証1,800,000,000 KRW)	4,000,000	80,000	60分	Day 2・Lv.12
11/08/2026 19:00	76	RED DRAGON PLUS チャンピオンシップ DAY 1D ターボ (賞金保証1,800,000,000 KRW)	4,000,000	80,000	30分	Day 2・Lv.12
11/09/2026 12:00	76	RED DRAGON PLUS チャンピオンシップ DAY 2 (賞金保証1,800,000,000 KRW)	4,000,000	80,000	60分	Day 2・Lv.12
11/10/2026 12:00	76	RED DRAGON PLUS チャンピオンシップ DAY 3	-	-	60分	-
11/11/2026 12:00	76	RED DRAGON PLUS チャンピオンシップ 最終日	-	-	60分	-

ルール・ご案内

・レイトレジストはDay 2のレベル12終了時までです。

プレー時間

- ・ Day 1：各60分で10レベル実施します。
2レベルごとに15分休憩、レベル6終了後に60分のディナーブレイクを設けます（Day 1Dを除く）。
- ・ Day 2：各60分で10レベル実施します。
2レベルごとに15分休憩、レベル6終了後に60分のディナーブレイクを設けます。
- ・ Day 3：60分レベルでファイナルテーブル到達まで進行します。
各レベル終了後に15分休憩、レベル6終了後にディナーブレイクを設けます。
- ・ Day 4：ファイナルテーブルは1レベル25ハンドで行います。
- ・ 8人制です（必要に応じて9人制）。
- ・ ベストスタック・フォワード形式です（複数通過時は最大のスタックを持ち越します）。
- ・ 複数のDay 1を通過した場合、Day 2では最大のスタックを使用します。
- ・ 各日の終了時にリドローを行います。
その後、残り3テーブル時、2テーブル時、およびファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・ ショットクロックはレベル15、または入賞まで残り1テーブルとなった時点で導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・ 開始時にタイムバンクカードを5枚配布します。
翌日以降の各プレー日開始時に5枚、ファイナルテーブル到達時にさらに5枚配布します。
- ・ ショットクロックはプリフロップ・フロップ各20秒、ターン・リバー各30秒です。
タイムバンクは1枚30秒です。
- ・ ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・ 各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・ 規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	300	500	500
2	300	600	600
15分休憩			
3	400	800	800
4	500	1,000	1,000
15分休憩			
5	500	1,000	1,000
6	600	1,200	1,200
15分休憩			
7	600	1,200	1,200
8	800	1,600	1,600
15分休憩 / カラーアップ 100点			
9	1,000	2,000	2,000
10	1,500	2,500	2,500
Day 1 終了			
11	1,500	2,500	2,500
12	1,500	3,000	3,000
15分休憩 / 受付締切			
13	2,000	4,000	4,000
14	2,500	5,000	5,000
15分休憩 / カラーアップ 500点			
15	3,000	6,000	6,000
16	4,000	8,000	8,000
15分休憩			
17	5,000	10,000	10,000
18	6,000	12,000	12,000
15分休憩 / カラーアップ 1,000点			
19	10,000	15,000	15,000
20	10,000	20,000	20,000
Day 2 終了			
21	15,000	25,000	25,000
22	15,000	30,000	30,000
15分休憩			
23	20,000	40,000	40,000
24	25,000	50,000	50,000
15分休憩			
25	30,000	60,000	60,000
26	40,000	80,000	80,000
15分休憩			
27	50,000	100,000	100,000
28	75,000	125,000	125,000
15分休憩			
29	75,000	150,000	150,000
30	100,000	200,000	200,000
31	125,000	250,000	250,000
32	150,000	300,000	300,000
33	200,000	400,000	400,000
34	250,000	500,000	500,000
35	300,000	600,000	600,000
36	400,000	800,000	800,000
37	500,000	1,000,000	1,000,000
38	600,000	1,200,000	1,200,000
39	1,000,000	1,500,000	1,500,000

NLH 100BB's

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/06/2026 13:00	77	NLH (100 BB'S)	800,000	50,000	30分	Lv.4

ルール・ご案内

- ・ レイトレジストはレベル4終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・ 80エントリー以上のイベントでは、残り2テーブル時とファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・ スタッフチャージは4%、入賞はフィールドの上位15%です。
- ・ ショットクロックはTDの判断で導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・ 開始時にタイムバンクカードを3枚、レイトレジスト締切時に追加で3枚、ファイナルテーブル到達時にさらに3枚配布します。
- ・ ショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。
- ・ ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・ 各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・ 規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・ 各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・ 1レベルあたり13ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	500	500	500
2	500	1,000	1,000
3	1,000	1,500	1,500
4	1,000	2,000	2,000
15分休憩 / 受付締切			
5	1,500	2,500	2,500
6	2,000	3,000	3,000
7	2,000	4,000	4,000
8	2,500	5,000	5,000
9	3,000	6,000	6,000
10	4,000	8,000	8,000
11	5,000	10,000	10,000
12	6,000	12,000	12,000
15分休憩 / チップレース 500点・1,000点			
13	10,000	15,000	15,000
14	10,000	20,000	20,000
15	15,000	25,000	25,000
16	15,000	30,000	30,000
17	20,000	40,000	40,000
18	25,000	50,000	50,000
19	30,000	60,000	60,000
20	40,000	80,000	80,000
21	50,000	100,000	100,000
22	75,000	125,000	125,000
23	75,000	150,000	150,000
24	100,000	200,000	200,000
25	125,000	250,000	250,000
26	150,000	300,000	300,000
27	200,000	400,000	400,000

SUPER U CHALLENGE

開催日時	#	イベント名	バイイン (USD)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/06/2026 15:00	79	SUPER U CHALLENGE DAY 1	8,000	300,000	40分	Day 2・Lv.14
11/07/2026 13:00	79	SUPER U CHALLENGE DAY 2	8,000	300,000	40分	Day 2・Lv.14

ルール・ご案内

50%キャッシュバック・プロモーション

- ・イベントの最初のハンドが配られる前に登録し、スターティングスタックを受け取った先着10名に、トーナメント手数料の50%をキャッシュバックします。
- ・キャッシュバックは、イベントが予定時刻どおりに開始した場合に適用します。
- ・レイトレジストはDay 2のレベル14終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・Day 2、残り3テーブル時、およびファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・イベント開始時からショットクロックを導入します
(詳細はショットクロック規定参照)。
- ・初回に配布するタイムバンクカードは、レベル1終了時までには10枚です。
その後は1レベル進むごとに配布枚数が1枚減り、レベル6以降は5枚となります。
- ・レイトレジスト締切時にタイムバンクカードを追加で5枚、ファイナルテーブル到達時にさらに5枚配布します。
- ・ショットクロックはプリフロップ・フロップ各20秒、ターン・リバー各30秒です。
タイムバンクは1枚30秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり17ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	1,000	1,500	1,500
2	1,000	2,000	2,000
3	1,500	2,500	2,500
15分休憩			
4	1,500	3,000	3,000
5	2,000	4,000	4,000
6	2,500	5,000	5,000
15分休憩			
7	2,500	5,000	5,000
8	3,000	6,000	6,000
9	3,500	7,000	7,000
15分休憩 / チップレース 500点			
10	4,000	8,000	8,000
11	4,000	9,000	9,000
12	5,000	10,000	10,000
Day 1 終了			
13	5,000	10,000	10,000
14	6,000	12,000	12,000
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 1,000点			
15	10,000	15,000	15,000
16	10,000	20,000	20,000
17	15,000	25,000	25,000
15分休憩			
18	15,000	30,000	30,000
19	20,000	40,000	40,000
20	25,000	50,000	50,000
15分休憩			
21	30,000	60,000	60,000
22	40,000	80,000	80,000
23	50,000	100,000	100,000
15分休憩 / チップレース 5,000点			
24	75,000	125,000	125,000
25	75,000	150,000	150,000
26	100,000	200,000	200,000
15分休憩			
27	125,000	250,000	250,000
28	150,000	300,000	300,000
29	200,000	400,000	400,000
30+	TDの判断による		

PLO CHAMPIONSHIP

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/07/2026 12:30	85	PLO チャンピオンシップ	2,000,000	50,000	30分	Lv.10

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル10終了時までです。
5レベルごとに15分間の休憩を設けます。
- ・80エントリー以上のイベントでは、残り3テーブル時とファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・ショットクロックはTDの判断で導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・開始時にタイムバンクカードを3枚、レイトレジスト締切時に追加で3枚、ファイナルテーブル到達時にさらに3枚配布します。
- ・ショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり13ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	ブラインド	アンティ	最小 - 最大
1	200-400	400	400-1,400
2	300-500	500	500-1,800
3	300-600	600	600-2,100
4	400-800	800	800-2,800
5	500-1,000	1,000	1,000-3,500
15分休憩			
6	500-1,000	1,000	1,000-3,500
7	600-1,200	1,200	1,200-4,000
8	800-1,600	1,600	1,600-5,600
9	1,000-2,000	2,000	2,000-7,000
10	1,000-2,000	2,000	2,000-7,000
15分休憩 / チップレース 100点			
11	1,500-2,500	2,500	2,500-9,000
12	1,500-3,000	3,000	3,000-10,500
13	2,000-4,000	4,000	4,000-14,000
14	2,500-5,000	5,000	5,000-17,500
15	3,000-6,000	6,000	6,000-21,000
15分休憩 / チップレース 500点			
16	4,000-8,000	8,000	8,000-28,000
17	5,000-10,000	10,000	10,000-35,000
18	6,000-12,000	12,000	12,000-42,000
19	8,000-16,000	16,000	16,000-56,000
20	10,000-20,000	20,000	20,000-70,000
15分休憩 / チップレース 1,000点			
21	15,000-25,000	25,000	25,000-90,000
22	15,000-30,000	30,000	30,000-105,000
23	20,000-40,000	40,000	40,000-140,000
24	25,000-50,000	50,000	50,000-175,000
25	30,000-60,000	60,000	60,000-210,000
26	40,000-80,000	80,000	80,000-280,000
27	50,000-100,000	100,000	100,000-350,000
28+	TDの判断による		

DRAGON'S HOARD PKO

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/08/2026 13:00	93	THE DRAGON'S HOARD (PKO)	1,500,000	30,000	30分	Lv.8

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル8終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・スタックの放棄はできません。
- ・80エントリー以上のイベントでは、残り2テーブル時とファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・バウンティ獲得時にその金額の50%を受け取り、残りの50%を自身のバウンティ額に加算します。
- ・複数のプレイヤーが同じ強さのハンドで1名を敗退させた場合、バウンティを分割します。
- ・ショットクロックはTDの判断で導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・開始時にタイムバンクカードを3枚、レイトレジスト締切時に追加で3枚、ファイナルテーブル到達時にさらに3枚配布します。
- ・ショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり13ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	100	200	200
2	200	300	300
3	200	400	400
4	300	500	500
15分休憩			
5	300	600	600
6	400	800	800
7	500	1,000	1,000
8	600	1,200	1,200
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 100点			
9	1,000	1,500	1,500
10	1,000	2,000	2,000
11	1,500	2,500	2,500
12	1,500	3,000	3,000
15分休憩 / チップレース 500点			
13	2,000	4,000	4,000
14	3,000	5,000	5,000
15	3,000	6,000	6,000
16	4,000	8,000	8,000
15分休憩			
17	5,000	10,000	10,000
18	6,000	12,000	12,000
19	10,000	15,000	15,000
20	10,000	20,000	20,000
15分休憩 / チップレース 1,000点			
21	15,000	25,000	25,000
22	15,000	30,000	30,000
23	20,000	40,000	40,000
24	25,000	50,000	50,000
25	30,000	60,000	60,000
26	40,000	80,000	80,000
27	50,000	100,000	100,000
28	75,000	125,000	125,000
29	75,000	150,000	150,000
30	100,000	200,000	200,000
31	125,000	250,000	250,000
32	150,000	300,000	300,000
33	200,000	400,000	400,000
34+	TDの判断による		

STUD MIX (STUD, STUD8, RAZZ)

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/08/2026 13:00	94	スタッドミックス (スタッド, スタッド8, ラズ)	1,000,000	40,000	25分	Lv.10

ルール・ご案内

- ・ レイトレジストはレベル10終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・ ファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・ 種目は7カードスタッド／7カードスタッド・ハイロー（8オアベター）／ラズです。
- ・ 4ハンドごとにゲームを切り替えます。
- ・ 8人制です（ファイナルテーブルは9人制）。

ブラインドストラクチャー				
レベル	アンティ	ブリンディング	小ベット	大ベット
1	100	200	600	1,200
2	200	200	800	1,600
3	200	300	1,000	2,000
4	200	300	1,000	2,000
5	300	400	1,500	3,000
6	300	400	1,500	3,000
7	400	500	2,000	4,000
8	400	500	2,000	4,000
9	500	600	2,500	5,000
10	500	600	2,500	5,000
11	500	1,000	3,000	6,000
12	1,000	1,000	4,000	8,000
13	1,000	1,500	5,000	10,000
14	1,500	1,500	6,000	12,000
15	2,000	2,000	8,000	16,000
16	2,500	2,500	10,000	20,000
17	3,000	3,000	12,000	24,000
18	3,000	4,000	15,000	30,000
19	4,000	5,000	20,000	40,000
20	5,000	6,000	25,000	50,000
21	5,000	10,000	30,000	60,000
22	10,000	10,000	40,000	80,000
23	10,000	15,000	50,000	100,000
24	15,000	15,000	60,000	120,000
25	20,000	20,000	80,000	160,000
26	25,000	25,000	100,000	200,000
27	30,000	30,000	120,000	240,000
28	30,000	40,000	150,000	300,000

RED DRAGON+ MINI MAIN EVENT

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/09/2026 13:00	101	RED DRAGON+ ミニメインイベント DAY 1A	2,500,000	40,000	30分	Lv.9
11/09/2026 19:00	101	RED DRAGON+ ミニメインイベント DAY 1B ターボ	2,500,000	40,000	20分	Lv.9
11/10/2026 12:00	101	RED DRAGON+ ミニメインイベント DAY 2	-	-	40分	-

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル9終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・Day 2、残り3テーブル時、およびファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・入賞するにはDay 2に進出する必要があります。
- ・ベストスタック・フォワード形式です
(複数通過時は最大のスタックを持ち越します)。
- ・複数のDay 1を通過した場合、追加の通過分ごとにミニマムキャッシュ (最低入賞額)を受け取ります。
持ち越すのは最大のスタックのみです。
- ・ショットクロックはDay 2開始時、またはTDの判断で導入します (詳細はショットクロック規定参照)。
- ・開始時にタイムバンクカードを5枚、Day 2開始時に追加で5枚、ファイナルテーブル到達時にさらに5枚配布します。
- ・ショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり17ハンドです。

ブラインドストラクチャー

レベル	SB	BB	BBアンティ
1	100	200	200
2	200	300	300
3	200	400	400
4	300	500	500
5	300	600	600
6	400	800	800
7	500	1,000	1,000
8	600	1,200	1,200
9	1,000	1,500	1,500
15分休憩 / 受付締切 / 100点チップの回収			
10	1,000	2,000	2,000
11	1,500	2,500	2,500
12	1,500	3,000	3,000
13	2,000	4,000	4,000
14	3,000	5,000	5,000
15	3,000	6,000	6,000
16	4,000	8,000	8,000
17	5,000	10,000	10,000
18	6,000	12,000	12,000
19	10,000	15,000	15,000
20	10,000	20,000	20,000
21	15,000	25,000	25,000
22	15,000	30,000	30,000
23	20,000	40,000	40,000
24	25,000	50,000	50,000
25	30,000	60,000	60,000
26	40,000	80,000	80,000
27	50,000	100,000	100,000
28	75,000	125,000	125,000
29	75,000	150,000	150,000
30	100,000	200,000	200,000
31	125,000	250,000	250,000
32	150,000	300,000	300,000
33	200,000	400,000	400,000
34	TDの判断による		

FL TRIPLE DRAW MIX

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/09/2026 13:00	102	FL トリプルドロー ミックス (2-7, A-5)	1,000,000	40,000	25分	Lv.10

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル10終了時までです。
5レベルごとに15分間の休憩を設けます。
- ・ファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・6人制です（ファイナルテーブルは7人制）。
- ・6ハンドごとにゲームを切り替えます。

ブラインドストラクチャー				
レベル	SB / BB		小ベット	大ベット
1	300	600	600	1,200
2	400	800	800	1,600
3	500	1,000	1,000	2,000
4	500	1,000	1,000	2,000
5	800	1,500	1,500	3,000
15分休憩				
6	800	1,500	1,500	3,000
7	1,000	2,000	2,000	4,000
8	1,000	2,000	2,000	4,000
9	1,500	2,500	2,500	5,000
10	1,500	2,500	2,500	5,000
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 100点				
11	1,500	3,000	3,000	6,000
12	2,000	4,000	4,000	8,000
13	2,500	5,000	5,000	10,000
14	3,000	6,000	6,000	12,000
15	4,000	8,000	8,000	16,000
15分休憩				
16	5,000	10,000	10,000	20,000
17	6,000	12,000	12,000	24,000
18	8,000	15,000	15,000	30,000
19	10,000	20,000	20,000	40,000
20	15,000	25,000	25,000	50,000
15分休憩 / チップレース 500点				
21	15,000	30,000	30,000	60,000
22	20,000	40,000	40,000	80,000
23	25,000	50,000	50,000	100,000
24	30,000	60,000	60,000	120,000
25	40,000	80,000	80,000	160,000
15分休憩				
26	50,000	100,000	100,000	200,000
27	60,000	120,000	120,000	240,000
28	80,000	150,000	150,000	300,000
29	100,000	200,000	200,000	400,000
30	150,000	250,000	250,000	500,000

NL HOLD'EM MEGA STACK

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/09/2026 13:00	103	NLH メガスタック	1,000,000	50,000	20分	Lv.9

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル9終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・80エントリー以上のイベントでは、残り2テーブル時とファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・ショットクロックはTDの判断で導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・開始時にタイムバンクカードを3枚、レイトレジスト締切時に追加で3枚、ファイナルテーブル到達時にさらに3枚配布します。
- ・ショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり13ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	200	300	300
2	200	400	400
3	300	500	500
4	300	600	600
15分休憩			
5	400	800	800
6	500	1,000	1,000
7	600	1,200	1,200
8	1,000	1,500	1,500
9	1,000	2,000	2,000
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 100点			
10	1,500	2,500	2,500
11	1,500	3,000	3,000
12	2,000	4,000	4,000
13	2,500	5,000	5,000
14	3,000	6,000	6,000
15	4,000	8,000	8,000
15分休憩 / チップレース 500点			
16	5,000	10,000	10,000
17	6,000	12,000	12,000
18	10,000	15,000	15,000
19	10,000	20,000	20,000
20	15,000	25,000	25,000
21	15,000	30,000	30,000
22	20,000	40,000	40,000
23	25,000	50,000	50,000
24	30,000	60,000	60,000
25	40,000	80,000	80,000
26	50,000	100,000	100,000
27	75,000	125,000	125,000
28	75,000	150,000	150,000
29	100,000	200,000	200,000

DRAGON EGG MYSTERY BOUNTY

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	バウンティ	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/09/2026 15:00	104	WePoker DRAGON EGG ミステリーバウンティ DAY 1A	4,500,000	2,000,000	40,000	40分	Lv.9
11/10/2026 12:00	104	WePoker DRAGON EGG ミステリーバウンティ DAY 1B	4,500,000	2,000,000	40,000	40分	Lv.9
11/10/2026 19:00	104	WePoker DRAGON EGG ミステリーバウンティ DAY 1C ターボ	4,500,000	2,000,000	40,000	20分	Lv.9
11/11/2026 12:00	104	WePoker DRAGON EGG ミステリーバウンティ DAY 2	-	-	-	40分	-

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル9終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・Day 2、残り3テーブル時、およびファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・各フライトは残り人数がフィールドの20%になるまで行います。
ミステリーバウンティはDay 2開始時から有効になります。
- ・複数回通過した場合、Day 2では最大のスタックを使用し、追加の通過分ごとにバウンティの抽選権を1回分獲得します。
- ・複数のプレイヤーが同じ強さのハンドで1名を敗退させた場合、バウンティを分割します。
- ・敗退済みのプレイヤーが保有するミステリーバウンティの抽選権は、ファイナルテーブル到達前に行使してください。
- ・ファイナルテーブルでは、プレイヤーが敗退するたびに、その直後にミステリーバウンティの抽選を行います。
- ・ショットクロックはTDの判断で導入します（詳細はショットクロック規定参照）。
- ・開始時にタイムバンクカードを5枚、Day 2開始時に追加で5枚、ファイナルテーブル到達時にさらに5枚配布します。
- ・ショットクロックとタイムバンクは、いずれも20秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり17ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	100	200	200
2	200	300	300
3	200	400	400
4	300	500	500
5	300	600	600
6	400	800	800
7	500	1,000	1,000
8	600	1,200	1,200
9	1,000	1,500	1,500
15分休憩 / 受付締切 / 100点チップの回収			
10	1,000	2,000	2,000
11	1,500	2,500	2,500
12	1,500	3,000	3,000
13	2,000	4,000	4,000
14	3,000	5,000	5,000
15	3,000	6,000	6,000
16	4,000	8,000	8,000
17	5,000	10,000	10,000
18	6,000	12,000	12,000
19	10,000	15,000	15,000
20	10,000	20,000	20,000
21	15,000	25,000	25,000
22	15,000	30,000	30,000
23	20,000	40,000	40,000
24	25,000	50,000	50,000
25	30,000	60,000	60,000
26	40,000	80,000	80,000
27	50,000	100,000	100,000
28	75,000	125,000	125,000
29	75,000	150,000	150,000
30	100,000	200,000	200,000
31	125,000	250,000	250,000
32	150,000	300,000	300,000
33	200,000	400,000	400,000
34	TDの判断による		

T.O.R.S.E CHAMPIONSHIP

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
11/10/2026 12:30	110	T.O.R.S.E チャンピオンシップ	1,500,000	50,000	30分	Lv.10

ルール・ご案内

- ・レイトレジストはレベル10終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・ファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・6人制です（ファイナルテーブルは7人制）。
- ・6ハンドごとにゲームを切り替えます。

種目
FL 2-7 トリプルドロワー
FL オマハ ハイロー
FL ラズ
FL スタッド
FL スタッド・ハイロー

ブラインドストラクチャー						
レベル	SB	BB	小ベット	大ベット	スタッドアンティ	ブリングイン
1	300	600	600	1,200	100	200
2	400	800	800	1,600	200	200
3	500	1,000	1,000	2,000	200	300
4	500	1,000	1,000	2,000	200	300
5	800	1,500	1,500	3,000	300	400
15分休憩						
6	800	1,500	1,500	3,000	300	400
7	1,000	2,000	2,000	4,000	400	500
8	1,000	2,000	2,000	4,000	400	500
9	1,500	2,500	2,500	5,000	500	600
10	1,500	2,500	2,500	5,000	500	600
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 100点						
11	1,500	3,000	3,000	6,000	500	1,000
12	2,000	4,000	4,000	8,000	1,000	1,000
13	2,500	5,000	5,000	10,000	1,000	1,500
14	3,000	6,000	6,000	12,000	1,500	1,500
15	4,000	8,000	8,000	16,000	2,000	2,000
15分休憩						
16	5,000	10,000	10,000	20,000	2,500	2,500
17	6,000	12,000	12,000	24,000	3,000	3,000
18	8,000	15,000	15,000	30,000	3,000	4,000
19	10,000	20,000	20,000	40,000	4,000	5,000
20	15,000	25,000	25,000	50,000	5,000	6,000
15分休憩 / チップ回収 500点・1,000点						
21	15,000	30,000	30,000	60,000	5,000	10,000
22	20,000	40,000	40,000	80,000	10,000	10,000
23	25,000	50,000	50,000	100,000	10,000	15,000
24	30,000	60,000	60,000	120,000	15,000	15,000
25	40,000	80,000	80,000	160,000	20,000	20,000
15分休憩						
26	50,000	100,000	100,000	200,000	25,000	25,000
27	60,000	120,000	120,000	240,000	30,000	30,000
28	80,000	150,000	150,000	300,000	30,000	40,000
29	100,000	200,000	200,000	400,000	40,000	50,000
30	150,000	250,000	250,000	500,000	50,000	60,000

RED DRAGON PRESTIGE SUPER HIGH ROLLER

開催日時	#	イベント名	バイイン (USDT)	スタック	レベル時間	受付締切（終了時）
11/10/2026 15:00	112	RED DRAGON PRESTIGE スーパーハイローラー DAY 1	12,000	500,000	40分	Day 2・Lv.14
11/11/2026 13:00	112	RED DRAGON PRESTIGE スーパーハイローラー DAY 2	12,000	500,000	40分	Day 2・Lv.14

ルール・ご案内

50%キャッシュバック・プロモーション

- ・イベントの最初のハンドが配られる前に登録し、スターティングスタックを受け取った先着10名に、トーナメント手数料の50%をキャッシュバックします。
- ・キャッシュバックは、イベントが予定時刻どおりに開始した場合に適用します。
- ・レイトレジストはDay 2のレベル14終了時までです。
2時間ごと、またはトーナメントクロックの表示に従い、15分間の休憩を設けます。
- ・Day 2、残り3テーブル時、およびファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・イベント開始時からショットクロックを導入します
(詳細はショットクロック規定参照)。
- ・初回に配布するタイムバンクカードは、レベル1終了時までには10枚です。
その後は1レベル進むごとに配布枚数が1枚減り、レベル6以降は5枚となります。
- ・レイトレジスト締切時にタイムバンクカードを追加で5枚、ファイナルテーブル到達時にさらに5枚配布します。
- ・ショットクロックはプリフロップ・フロップ各20秒、ターン・リバー各30秒です。
タイムバンクは1枚30秒です。
- ・ファイナルテーブルではハンド数制に移行します。
- ・ファイナルテーブル到達後は、時間制レベルからハンド数制レベルに移行します。
- ・各レベルは、一定の時間ではなく、あらかじめ定められたハンド数で進行します。
- ・規定のハンド数が終了すると、公開済みのブラインドストラクチャーに従ってブラインドが上がります。
- ・各レベルの残りハンド数は常時表示します。
- ・1レベルあたり17ハンドです。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	1,000	2,500	2,500
2	1,500	3,000	3,000
3	2,000	4,000	4,000
15分休憩			
4	2,500	5,000	5,000
5	3,000	6,000	6,000
6	3,500	7,000	7,000
15分休憩			
7	4,000	8,000	8,000
8	4,000	9,000	9,000
9	5,000	10,000	10,000
15分休憩			
10	5,000	10,000	10,000
11	6,000	12,000	12,000
12	10,000	15,000	15,000
Day 1 終了 / 1,000点チップの回収			
13	10,000	15,000	15,000
14	10,000	20,000	20,000
15分休憩 / 受付締切			
15	15,000	25,000	25,000
16	15,000	30,000	30,000
17	20,000	40,000	40,000
15分休憩			
18	25,000	50,000	50,000
19	30,000	60,000	60,000
20	40,000	80,000	80,000
15分休憩 / チップレース 5,000点			
21	50,000	100,000	100,000
22	75,000	125,000	125,000
23	75,000	150,000	150,000
15分休憩			
24	100,000	200,000	200,000
25	125,000	250,000	250,000
26	150,000	300,000	300,000
15分休憩			
27	200,000	400,000	400,000
28	250,000	500,000	500,000
29	300,000	600,000	600,000
30+	TDの判断による		

MILESTONE SATELLITES

開催日時	#	イベント名	バイイン (KRW)	スタック	レベル時間	受付締切 (終了時)
10/28/2026 13:00	MS1	マイルストーン・サテライト → KPC メインイベント (60,000点で出場権獲得)	300,000	10,000	10分	Lv.8
10/28/2026 21:00	MS2	マイルストーン・サテライト → KPC メインイベント (60,000点で出場権獲得)	300,000	10,000	10分	Lv.8
10/29/2026 11:00	MS3	マイルストーン・サテライト → KPC メインイベント (60,000点で出場権獲得)	300,000	10,000	10分	Lv.8
10/29/2026 21:00	MS4	マイルストーン・サテライト → KPC メインイベント (60,000点で出場権獲得)	300,000	10,000	10分	Lv.8
10/30/2026 11:00	MS5	マイルストーン・サテライト → KPC メインイベント (60,000点で出場権獲得)	300,000	10,000	10分	Lv.8
10/30/2026 21:00	MS6	マイルストーン・サテライト → BABY DRAGON CLASSIC (70,000点で出場権獲得)	300,000	10,000	10分	Lv.8
10/31/2026 21:00	MS7	マイルストーン・サテライト → BABY DRAGON CLASSIC (70,000点で出場権獲得)	300,000	10,000	10分	Lv.8
11/01/2026 21:00	MS8	マイルストーン・サテライト → RED DRAGON CLASSIC イベント (80,000点で出場権獲得)	400,000	10,000	10分	Lv.8
11/02/2026 21:00	MS9	マイルストーン・サテライト → RED DRAGON CLASSIC イベント (80,000点で出場権獲得)	400,000	10,000	10分	Lv.8
11/03/2026 21:00	MS10	マイルストーン・サテライト → JPF 3周年記念イベント (80,000点で出場権獲得)	350,000	10,000	10分	Lv.8
11/04/2026 21:00	MS11	マイルストーン・サテライト → JPF 3周年記念イベント (80,000点で出場権獲得)	350,000	10,000	10分	Lv.8
11/05/2026 21:00	MS12	マイルストーン・サテライト → RED DRAGON+ チャンピオンシップ (100,000点で出場権獲得)	500,000	10,000	10分	Lv.8
11/06/2026 21:00	MS13	マイルストーン・サテライト → RED DRAGON+ チャンピオンシップ (100,000点で出場権獲得)	500,000	10,000	10分	Lv.8
11/07/2026 21:00	MS14	マイルストーン・サテライト → RED DRAGON+ チャンピオンシップ (100,000点で出場権獲得)	500,000	10,000	10分	Lv.8
11/08/2026 21:00	MS15	マイルストーン・サテライト → DRAGON EGG (100,000点で出場権獲得)	550,000	10,000	10分	Lv.8
11/09/2026 21:00	MS16	マイルストーン・サテライト → DRAGON EGG (100,000点で出場権獲得)	550,000	10,000	10分	Lv.8
11/10/2026 21:00	MS17	マイルストーン・サテライト → DRAGON'S ASCENT FINALE (70,000点で出場権獲得)	300,000	10,000	10分	Lv.8

ルール・ご案内

- ・

レイトレジストはレベル8終了時までです。
レベル8終了後に15分間の休憩を設けます。
- ・

ファイナルテーブルでリドローを行います。
- ・

所定のチップ量に到達すると、出場チケットを獲得できます。
- ・

賞金総額が所定の金額に達するごとにチケットを1枚発行します。
所定の金額に満たない端数は、1つの現金賞として支払います。
- ・

所定のチップ量に到達したプレイヤーはチケットを獲得し、そのプレイヤーのチップはプレーから取り除きます。
- ・

チケットの払い戻し・譲渡はできません。

ブラインドストラクチャー			
レベル	SB	BB	BBアンティ
1	100	100	100
2	100	200	200
3	200	300	300
4	200	400	400
5	300	500	500
6	300	600	600
7	400	800	800
8	500	1,000	1,000
15分休憩 / 受付締切 / チップレース 100点			
9	1,000	1,000	1,000
10	1,000	1,500	1,500
11	1,000	2,000	2,000
12	1,500	2,500	2,500
13	1,500	3,000	3,000
14	2,000	4,000	4,000
15	3,000	5,000	5,000
16	3,000	6,000	6,000
17	4,000	8,000	8,000
18	5,000	10,000	10,000
19	10,000	10,000	10,000
20	10,000	15,000	15,000